

F3K total

www.RikHusted.de

Dokumentation

V 2.16

F3K Total - Dokumentation

Einleitung

Hallo und herzlich willkommen zu **F3K Total**.

Eigentlich sollte mit dieser Datenbank nur verhindert werden, dass die Helfer bei der "**F3K German open 2010**" in Delmenhorst nach jeder Gruppe zwischen dem Startzelt und dem etwa 150 m entfernten Büro hätten hin und her laufen müssen, um Matthias die Wertungszettel zu bringen. Ausserdem sollte unser Hauptauswerter, der bei den vorangegangenen Wettbewerben häufig im Stress war, dadurch entlastet werden, dass die Flugzeiten bereits am Flugfeld eingegeben, und dann per USB Stick ins Büro gebracht würden. Er hätte wenig einzugeben und könnte sich voll auf die Auswertung konzentrieren.

Das Ziel war eine möglichst einfache, sicher und schnell zu bedienende Oberfläche zu gestalten, um die Eintragungen auf den Wertungszetteln schnell, aber möglichst fehlerfrei, in den Computer eingeben zu können.

Da mit OpenOffice/LibreOffice.org eine kostenlose Datenbank zur Verfügung stand, begann ich mein erstes "Formular" zu gestalten. Dass aus diesem einen Formular eine Arbeit von inzwischen 12 Monaten werden würde, hätte ich mir niemals vorstellen können.

Bei den Vorbereitungen und der Durchführung der German Open 2010 zeigte sich, wie kritisch die Wettbewerbsverwaltung sein kann, wenn die Teilnehmerverwaltung in Excel, die Auslosung in einem und die Auswertung in einem weiteren Programm stattfindet. Kurz, jede Schnittstelle birgt ein schwer zu kalkulierendes Risiko. Ein fehlender Buchstabe kann zu Folgefehlern führen, die nur sehr aufwendig zu finden sind und massive Auswirkungen haben können. Aus diesem Grund wollte ich ein Werkzeug gestalten, mit dem man keine Schnittstelle mehr hat:

Das ist "F3K Total"

F3K Total besteht zum Großteil aus Basic-Macros, von denen vieles gesteuert und überwacht wird. Kompliziertere Berechnungen konnten nicht mehr über die grafische Benutzeroberfläche (GUI) der Datenbank definiert werden. Daher mußte ich, neben dem Auffrischen von "Basic" auch einiges der "SQL" (Structured Query Language) lernen.

Inzwischen kann man mit **F3K Total** weit mehr tun, als nur die Flugzeiten einzugeben, wie anfangs geplant. "**F3K Total**" reicht für die gesamte Organisation des fliegerischen Teiles eines F3K-Wettbewerbes, ob groß ob kleiner, wie angekündigt, von der Erfassung der Teilnehmer bis zur Erstellung der Urkunden.

Wer sich für den Inhalt der Macros und die SQL-Sprache interessiert, kann sich gerne an mich wenden, ich habe da ein paar nützliche Links gefunden. Auch Anregungen, Lob und Kritik bitte an

info@rikhustede.de

Ein paar Worte zur Verwendung von **F3K Total**:

Diese Datenbank ist eine rein privates und nicht kommerzielles Produkt von Rik Hustede. Es darf sie jeder kostenlos benutzen, der einen **nicht kommerziellen** Wettbewerb damit durchführen möchte. Ich übernehme keine Haftung und keine Gewähr für die Richtigkeit der mit dieser Datenbank erzeugten Ergebnisse.

Nun wünsche ich Euch viel Spaß beim Lesen der Bedienungsanleitung, und vor Allem, viel Spaß und Erfolg bei Euren Wettbewerben mit **F3K Total**

Die folgende Dokumentation und Bedienungsanleitung folgt in ihrer Struktur den Menüeinträgen der Datenbank F3K Total. Die Menüs wiederum folgen in ihrer Anordnung der Reihenfolge der Aufgaben, die üblicherweise beim Planen und Durchführen eines F3K-Wettbewerbes zu erledigen sind. Mit gelben Sonnen  sind Änderungen, mit grünen Sonnen  sind neue Funktionen seit Version 2.11 gekennzeichnet.

Inhalt

0. Inbetriebnahme von F3K Total	5
A. Hinweis zur Datensicherheit.....	9
B. Betriebssystem.....	9
1. vor dem Wettbewerb	10
A. Wettbewerbsdaten verwalten.....	10
B. Verpflegungsplanung/Camping.....	14
C. Piloten verwalten.....	15
D. Helfer verwalten.....	18
E. Rechnungslegung.....	19
F. Frequenzen zuordnen.....	22
a . automatisch.....	22
b . manuell.....	23
c . Zuordnung ansehen.....	23
G. Piloteninfo exportieren (html, odt).....	24
a . Teilnehmerliste.....	24
b . Frequenztafel.....	24
H. Startnummern exportieren.....	25
a .DIN A4.....	25
b .DIN A5.....	25
2. kurz vor dem Wettbewerb	26
A. Aufgaben.....	26
a . Aufgaben verwalten.....	26
b . Aufgaben exportieren.....	27
B. Gruppenauslösung.....	27
a . Auslösen.....	27
b . Auslösung exportieren.....	29
c . Auslösung gruppenweise exportieren.....	30
 Wertungszettel exportieren.....	31
a . Get around the field.....	31
b . Wertungszettel.....	31
c . für einen Piloten.....	32
d . für offizielle Zeitnehmer.....	33
D. Essenmarken exportieren (pdf).....	34
E. Playlisten erstellen.....	35
a . Verzeichnis Soundfiles einlesen.....	35
b . Soundfiles überprüfen.....	36
c . Playlist exportieren (txt).....	37
F. Absager verwalten.....	41

	G. Status	42
	3. während des Wettbewerbes	43
	A. Flugzeiten eingeben	43
	a . Zeitenfelderaktivität	46
	b . Flugzeiteneingabekontrolle	46
	c . Nullwertung	48
	d . ausgeschiedene Teilnehmer kennzeichnen	49
	e . Piloten in eine andere Gruppe verschieben	49
	B. Durchgangswertungen exportieren	50
	C. Zwischenwertungen exportieren	51
	D. Teams verwalten	53
	E. Ergebnisfenster öffnen	54
	4. am Ende des Wettbewerbes	55
	A. Gesamtwertung exportieren	55
	B. Playlisten für Flyoff exportieren (txt)	56
	C. Flyoffwertung exportieren	56
	D. Urkunden erstellen	57
	5. nach dem Wettbewerb	58
	A. xZurücksetzen auf Anfang "F3K_total"x	58
	B. neuen Wettbewerb planen →	58
	6. Sonstiges	58
	A. Löschen der Eingaben	58
	B. Zufallsflugzeiten erzeugen	58
	C. compress Database	58
	D. Dokumentation öffnen	58

0. Inbetriebnahme von F3K Total

Als erstes benötigst Du die frei verfügbare Software OpenOffice.org oder LibreOffice.org.
Zur Info, in diesem Dokument sind alle Links **blau**.

Nach dem Installieren, kann es losgehen:

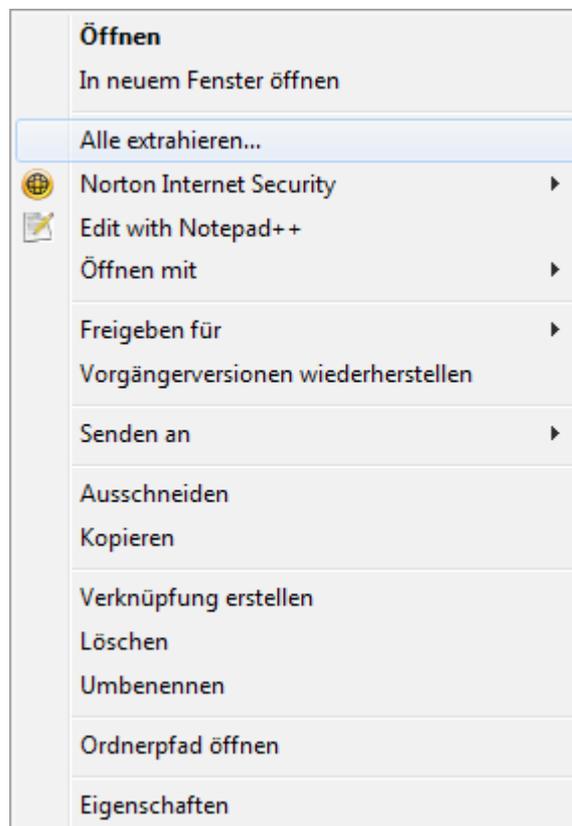
Zunächst eine wichtige Information: Bei Versuchen mit LibreOffice.org 3.5. stürzte F3K Total regelmäßig ab.

Grund: der Grafik-Cache war zu klein eingestellt.

Lösung: Stelle unter **Extras/Optionen/LibreOffice/Arbeitsspeicher/Grafik-Cache/Verwenden für LibreOffice 40 MB** statt **20 MB** ein.

Wenn Du die Datei "**F3K_Total_2_x.zip**" von www.rikhustede.de heruntergeladen hast, speichere sie an einem beliebigen Ort auf Deiner Festplatte. Du kannst, wenn Du die Ansagen während des Wettbewerbes mit iTunes, vom iPod, mit dem Windows Media Player oder einem kompatiblen MP3-Player abspielen möchtest, auch die Datei "**Soundfiles.zip**" herunterladen, es handelt sich im Grunde um die Soundfiles von der F3K German Open 2010 die aktualisiert worden sind. Doch dazu kommen wir **später**.

Im Datei Explorer machst Du einen Rechtsklick auf die Datei und wählst "alle extrahieren":



Es entsteht der Ordner "F3K_Total_2_x", das "x" steht für die aktuelle Version, mit diesem Inhalt:

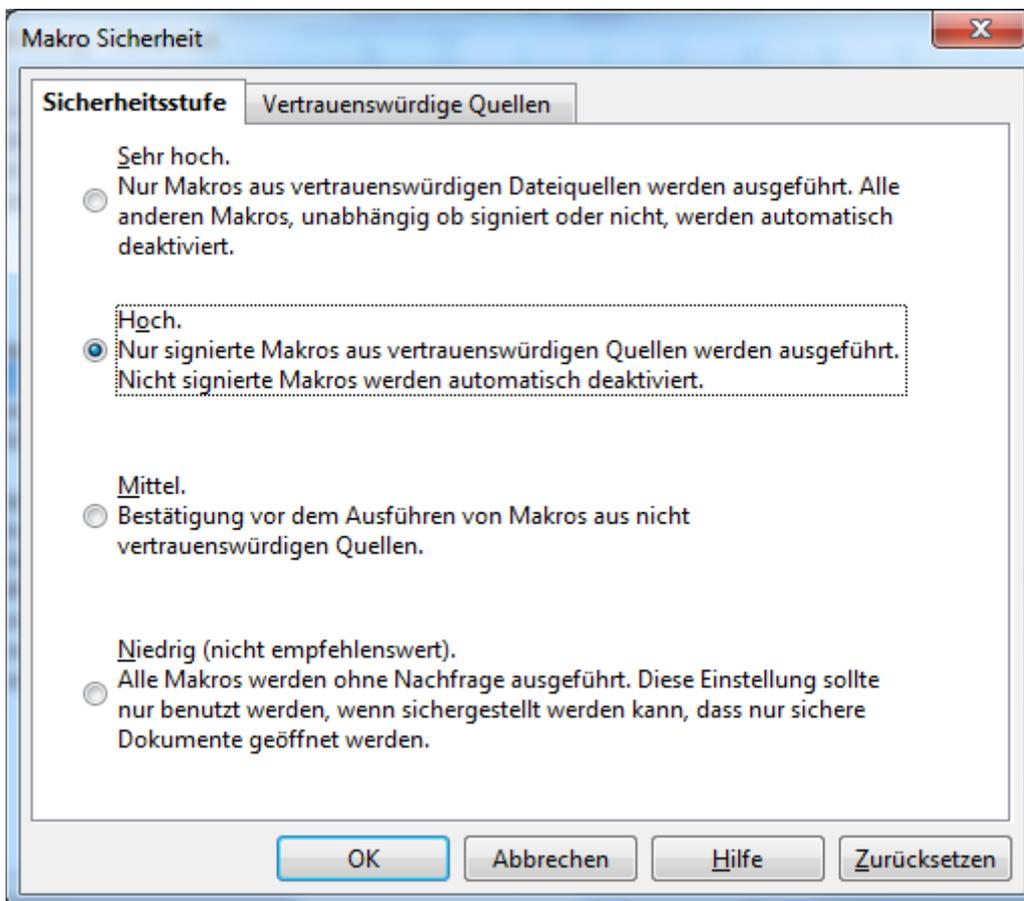
Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
 Auswertung	29.11.2010 16:25	Dateiordner	
 Dokumentation	29.11.2010 16:25	Dateiordner	
 Grafik	29.11.2010 16:25	Dateiordner	
 Playlist	29.11.2010 16:25	Dateiordner	
 Teilnehmerliste	29.11.2010 16:25	Dateiordner	
 Wertungszettel	29.11.2010 16:25	Dateiordner	
 F3K_Total_2_06.odb	28.11.2010 22:15	OpenDocument D...	269 KB

Diese Ordnerstruktur darf, für die einwandfreie Funktion von **F3K Total**, nicht verändert werden.
Ganz unten steht die Datenbankdatei "F3K_Total_2_x.odb". Öffne sie mit einem Doppelklick.

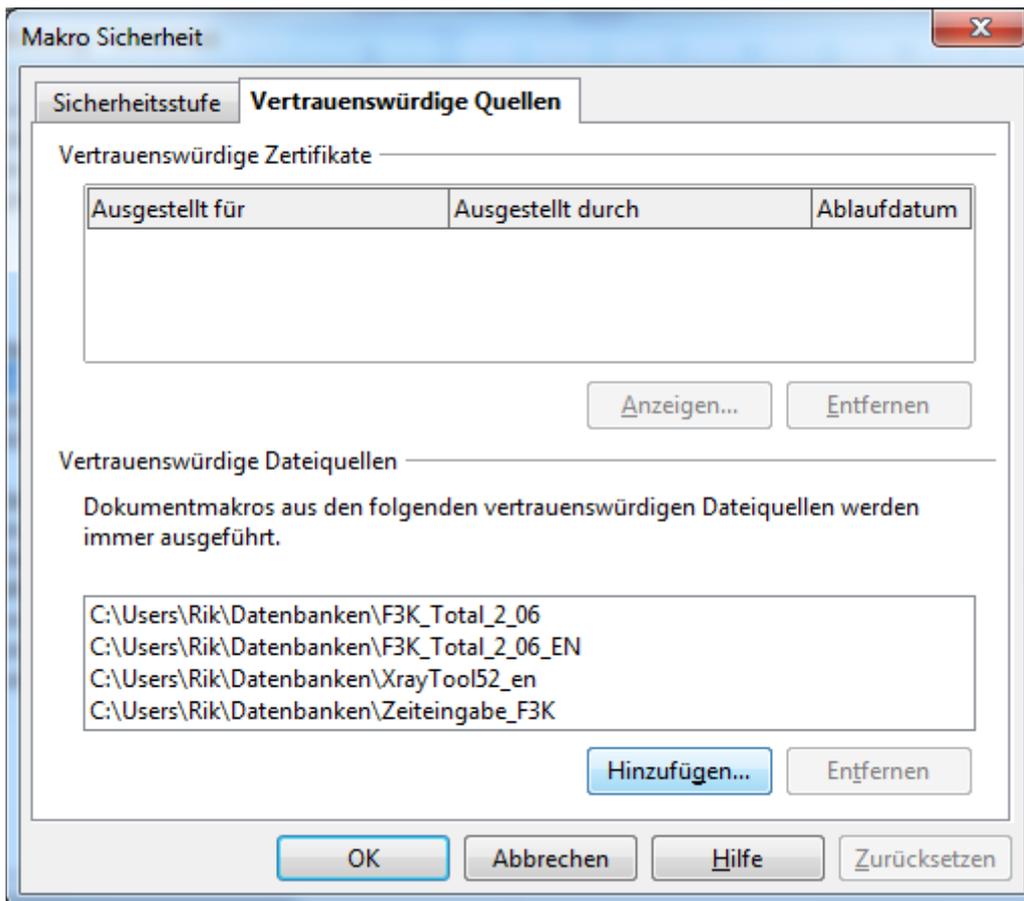
Vermutlich bekommst Du folgende Meldung:



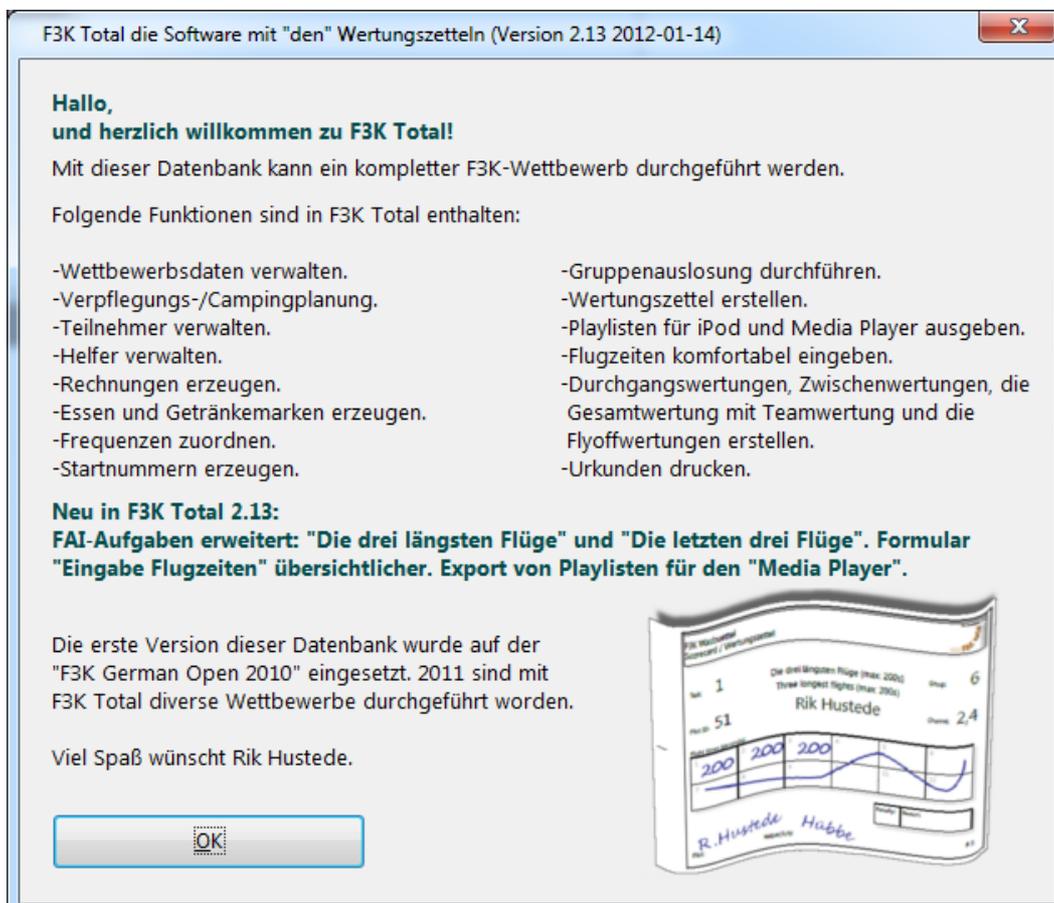
Das ist logisch, die Datenbank **F3K Total** enthält viele Makros. Wie es in der Meldung steht, mußt Du die Ausführung von Makros gestatten, damit alle notwendigen Funktionen zur Verfügung stehen. Über **Extras-Optionen-OpenOffice/LibreOffice.org-Sicherheit-Makrosicherheit** kommst Du in folgendes Menü.



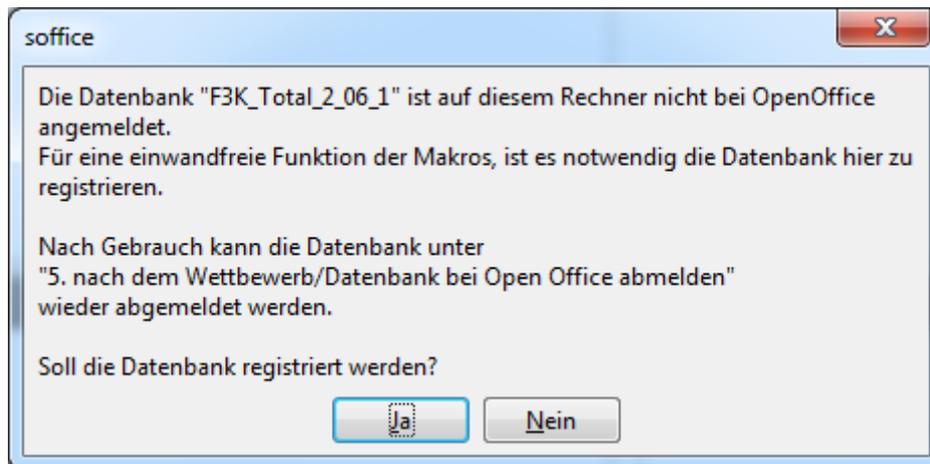
Hier kannst Du entweder "Mittel" anwählen, dann wirst Du jedes Mal beim Öffnen von **F3K Total** gefragt, ob Du die Ausführung von Makros zulassen möchtest, oder die gehst auf den Reiter "Vertrauenswürdige Quellen"



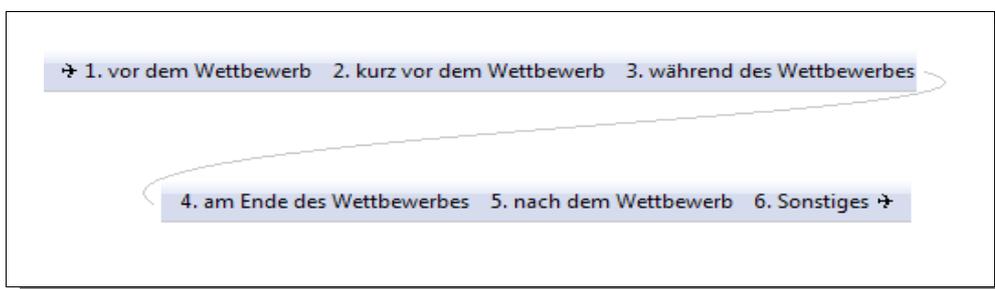
... und fügst den Ordner "F3K_Total_2_x" zu den Vertrauenswürdigen Quellen hinzu.
Wenn Du **F3K Total** jetzt schließt und wieder öffnest, begrüßt Dich das folgende Fenster:



Bitte mit "OK" bestätigen, dann kommt diese Information:



Bitte mit "Ja" bestätigen und du kommst in den Eingabediolog mit dem die Wettbewerbsdaten verwaltet werden, dieser entspricht dem Menüpunkt **Wettbewerbsdaten verwalten** und kann jederzeit wieder geöffnet werden. Die beiden vorangegangenen Fenster werden nur beim ersten Aufruf von F3K Total geöffnet, danach kommst Du durch das Öffnen von "F3K_Total_2_x.odt" immer in das Hauptmenü der Datenbankdatei, in deren Kopfzeile Du alle ab hier beschriebenen sechs Menüs findest. Mit diesen Menüs wird F3K Total bedient.



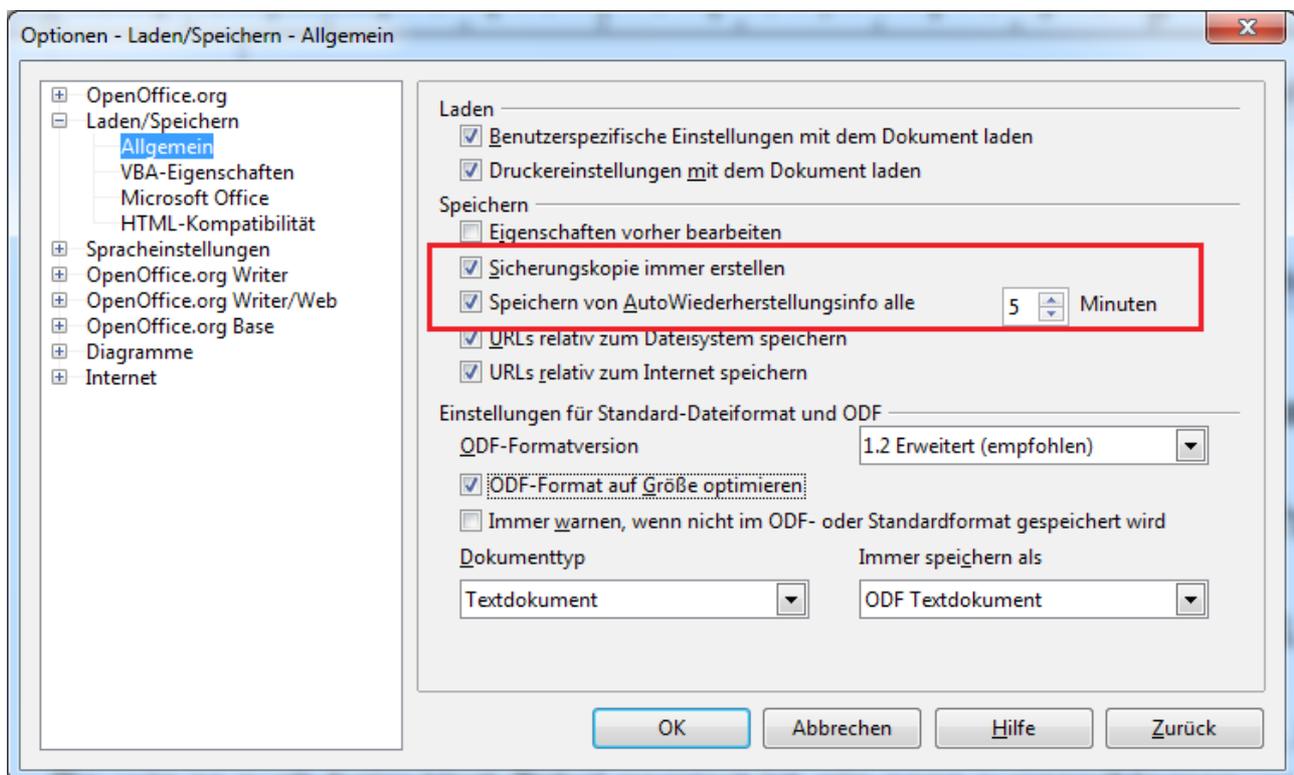
A. Hinweis zur Datensicherheit

Der Supergau während eines Wettbewerbes ist es, wenn kurz vor Schluß, alle Flugzeiten sind eingegeben, die Daten wegen eines Softwareproblems verschwinden. Nicht, dass ich es je erlebt hätte.

OpenOffice.org und LibreOffice.org verfügen jeweils über automatische, zeitgesteuerte Datensicherung.

Da nie ganz ausgeschlossen werden kann, dass sich die Datenbank mal "aufhängt", sollten die Einstellungen unter Extras/Optionen/Laden/Speichern/Allgemein mit Bedacht ausgeführt werden und das "Speichern von AutoWiederherstellungsinfo" Intervall nicht zu groß gewählt werden. So wäre im unten angegebenen Beispiel, der maximale Datenverlust, im Falle eines "Hängers", die eingegebenen Daten der letzten 5 Minuten. Oder, da es, von einer bis zur nächsten Runde, im F3K in der Regel etwa 15 Minuten dauert, die Daten einer Runde. Das wäre zu verschmerzen.

Aber wollen wir es nicht hoffen, den Bug vom Vest-Pokal 2011 habe ich inzwischen eliminiert.



B. Betriebssystem

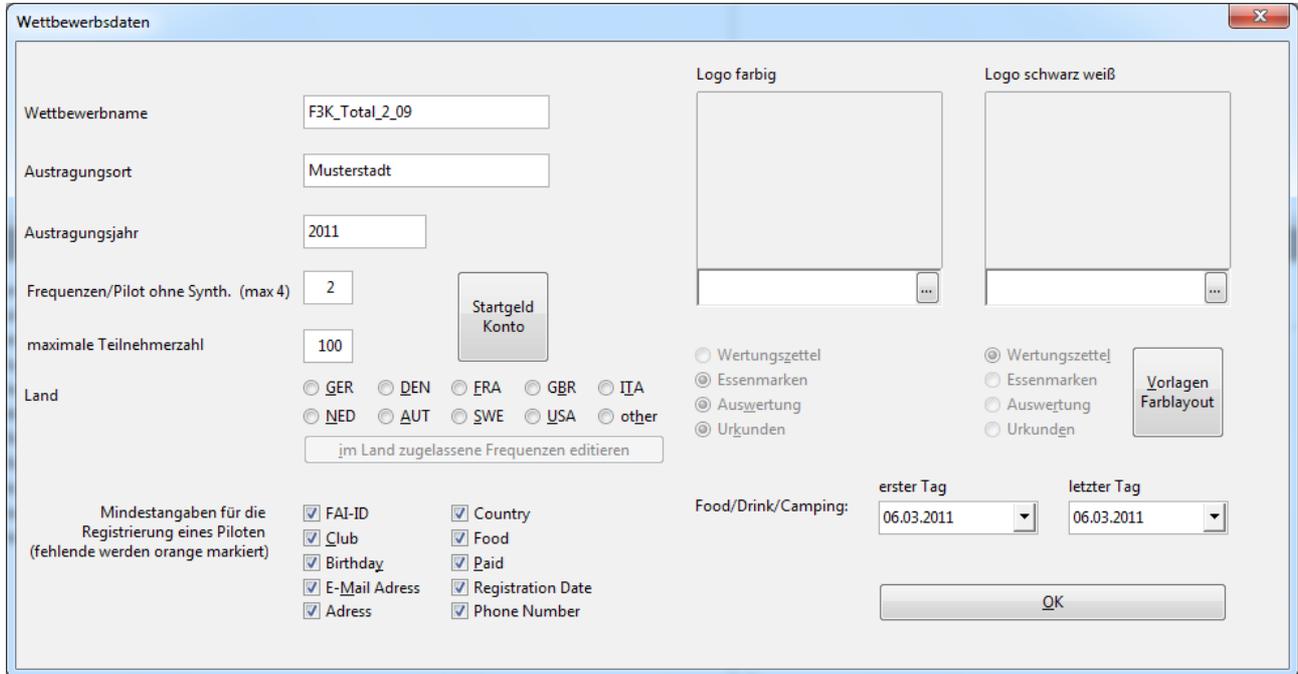
F3K Total wurde unter Windows 7 erstellt, läuft aber auch unter Windows XP.

Barney hat bei der Vorbereitung eines Wettbewerbes auf dem MAC unter OSX-10.6 einige Fehlermeldungen bekommen, die ich korrigieren konnte. Der Wettbewerb selbst lief dann aber unter Windows. Es sieht jedoch danach aus, dass F3K Total auch unter OSX fehlerfrei läuft, was noch zu beweisen wäre. Über eine dahingehende Rückmeldung würde ich mich freuen.

1. vor dem Wettbewerb

A. Wettbewerbsdaten verwalten

Eingabedialog:



Wettbewerbsdaten

Wettbewerbsname: F3K_Total_2_09

Austragungsort: Musterstadt

Austragungsjahr: 2011

Frequenzen/Pilot ohne Synth. (max 4): 2

maximale Teilnehmerzahl: 100

Land:

 GER DEN ERA GBR ITA

 NED AUT SWE USA other

Startgeld Konto

Logo farbig

Logo schwarz weiß

Wertungszettel
 Essenmarken
 Auswertung
 Urkunden

Wertungszettel
 Essenmarken
 Auswertung
 Urkunden

Food/Drink/Camping:

 erster Tag: 06.03.2011

 letzter Tag: 06.03.2011

FAI-ID Country
 Club Food
 Birthday Paid
 E-Mail Address Registration Date
 Address Phone Number

Mindestangaben für die Registrierung eines Piloten (fehlende werden orange markiert)

Wettbewerbsname:

Dieser Name erscheint später auf allen Dokumenten, die mit der Datenbank erzeugt werden. Wie Essenmarken, Wertungszettel, Auswertungen oder Urkunden. Ausserdem wird der Dateiname der Datenbank auf den Namen des Wettbewerbes umgestellt. Leerzeichen werden dabei durch einen Unterstrich _ ersetzt. Beispiel:

Wettbewerbsname: "F3K Total"

Datenbankname: "F3K_Total.odb"

Austragungsort:

Wird nur auf den **Urkunden** eingetragen, z.B.: Delmenhorst, 22.08.2013

Austragungsjahr:

Da für die Piloten später das Geburtsdatum eingetragen wird, wird mit dem Austragungsjahr die Zugehörigkeit zu den Klassen Jugend (<18 am 01.01.), Junior (<23 am 01.01.) oder Senior (>23 am 01.01.) festgelegt.

Frequenzen/Pilot ohne Synth (max 4):

Hier wird festgelegt, wieviele Frequenzen die Piloten, die keine 2,4 Ghz oder Synthesizer Fernsteuerung haben, zur Registrierung für den Wettbewerb, mindestens angeben müssen. Es stehen später maximal vier **Eingabefelder** zur Verfügung, daher können nicht mehr als 4 Frequenzen pro Pilot verwaltet werden.

maximale Teilnehmerzahl:

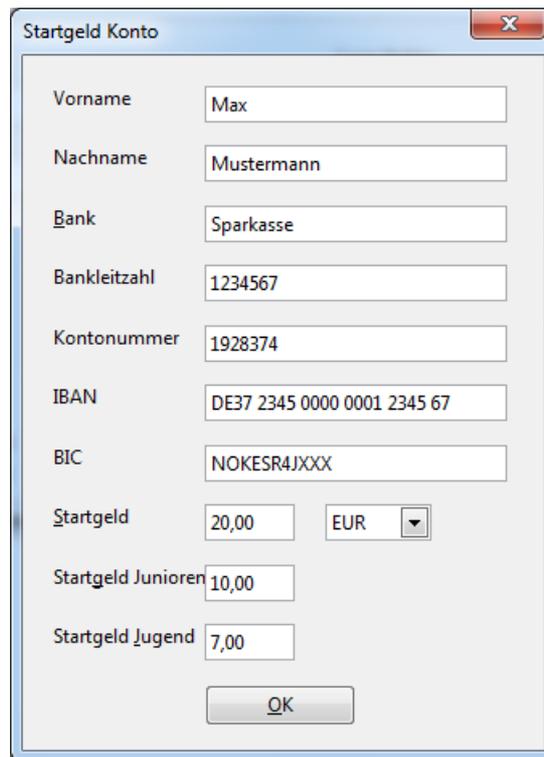
Die eingegebene Zahl steuert das Feld "**#Comp.**" in der **Pilotenverwaltung**. Wenn die Anzahl der als "Competitor" markierten Personen die hier eingegebene Zahl überschreitet, färbt sich das Feld rot um Dir einen Hinweis zu geben, dass die geplante Zahl erreicht ist. Sonst hat dieser Wert keinen Einfluß. Du kannst später auch mehr oder weniger Teilnehmer angeben.

Startgeld/Konto:

Startgeld
Konto

Der Button "**Startgeld/Konto**" öffnet ein weiteres Fenster, in dem das Startgeld und die Bankverbindung für diesen Wettbewerb eingegeben werden. Diese Daten werden zu Erstellung der **Rechnungen** verwendet. Die weiteren Kosten für die **Verpflegung/Camping** werden später eingegeben. Es wurden bewußt nur die Währungen nach **ISO-Standard 4217** in die Auswahlliste für das Startgeld genommen um Doppelbelegungen und etwaige Probleme mit

Sonderzeichen zu vermeiden. Man kann alle anderen Währungen und Symbole z.B. €, \$, £ oder auch SFr einfach eintippen.


Land:

Durch Anklicken auswählen. Es ist immer nur ein Land möglich. Mit der Auswahl des Landes werden die in diesem Land zulässigen Frequenzen bei der späteren Frequenzzuordnung berücksichtigt.

Ist ein Land ausgewählt, wird der Button

im Land zugelassene Frequenzen editieren

aktiv.

Bitte prüfen, ob diese Frequenzen verwendet werden dürfen.
Ggf. Falsche löschen oder Neue hinzufügen.

Land	Kanal	Frequenzband
GER	4	27000
GER	5	27000
GER	6	27000
GER	7	27000
GER	8	27000
GER	9	27000
GER	10	27000
GER	11	27000
GER	12	27000
GER	13	27000
GER	14	27000
GER	15	27000
GER	16	27000
GER	17	27000
GER	18	27000
GER	19	27000
GER	24	27000
GER	30	27000
GER	61	35000
GER	62	35000
GER	63	35000
GER	64	35000
GER	65	35000
GER	66	35000
GER	67	35000
GER	68	35000
GER	69	35000
GER	70	35000
GER	71	35000
GER	72	35000
GER	73	35000
GER	74	35000
GER	75	35000
GER	76	35000
GER	77	35000
GER	78	35000
GER	79	35000
GER	80	35000
GER	182	35000
GER	183	35000
GER	184	35000
GER	185	35000
GER	186	35000
GER	187	35000
GER	188	35000
GER	189	35000
GER	190	35000
GER	191	35000
GER	50	40000
GER	51	40000
GER	52	40000
GER	53	40000

Datensatz | von 52 | (14)

im Land zugelassene Frequenzen editieren:

Durch drücken des Knopfes wird folgendes Formular geöffnet:

Es werden die voreingestellten Frequenzen, in diesem Fall für "GER" also Deutschland angezeigt.

In der Symbolleiste "Formular Navigation" findest Du folgende Knöpfe:



Löschen der markierten Zeile

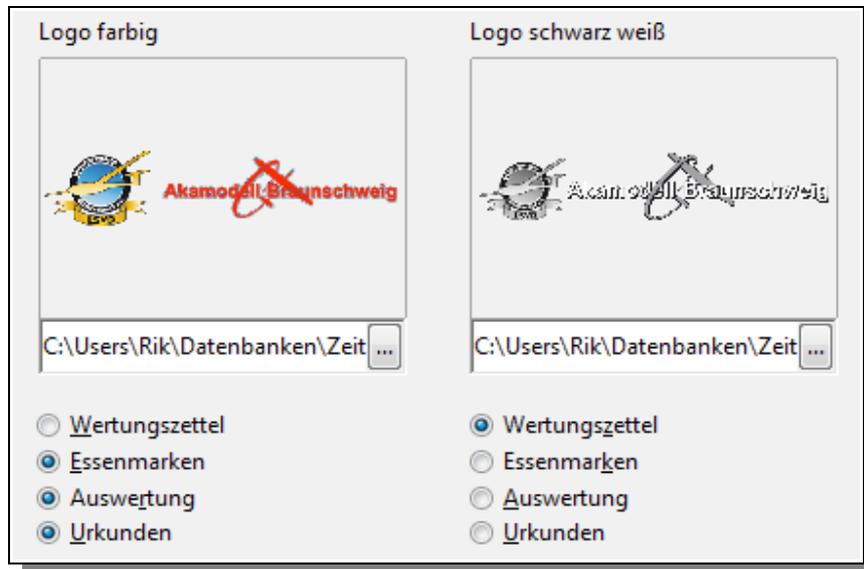


Einfügen einer neuen Zeile

Mit Hilfe diese Knöpfe können falsche Frequenzen gelöscht und neue hinzugefügt werden. Es müssen immer alle drei Spalten ausgefüllt werden.

Logo farbig/schwarz weiß:

Durch Anklicken des Buttons  öffnet sich jeweils ein Dateiauswahlfenster mit dem das Logo ausgewählt wird. Danach erscheint das Logo in dem kleinen Fenster darüber.



Die Auswahlknöpfe unter den Feldern legen fest, auf welchen Unterlagen welches Logo erscheinen soll. Voreingestellt ist das schwarz weiß Logo für die Wertungszettel. Hintergrund: Wir hatten beim letzten Wettbewerb über 2000 Wertungszettel, die farbig ausgedruckt über 200€ gekostet hätten, in schwarz weiß lagen wir bei 60€. Tip: sollte es beim Erstellen der Vorlagen zur einem Problem kommen, könnte es daran liegen, dass die Logodateien zu groß sind.

Vorlagen/Farblayout:



Die Farbgebung der Ausgabedokumente hat mir bei der Version 2.08 von F3K Total zwar gefallen, aber ich wollte es den Benutzern ermöglichen, ihre eigenen Farbwünsche zu realisieren, es steht halt nicht jeder auf gelb/grün.



Beim Druck auf diesen Knopf öffnet sich der folgende Dialog: Durch anklicken der farbigen Felder kann deren Farbe geändert werden. Soweit möglich, werden die ausgewählten Farben dann automatisch in alle Vorlagen der Ausgabedokumente übernommen, so dass eine einheitliche Farbgebung gewährleistet ist.

Mindestangaben für die Registrierung eines Piloten (fehlende werden orange markiert):

Mindestangaben für die Registrierung eines Piloten (fehlende werden orange markiert)	<input checked="" type="checkbox"/> FAI-ID	<input checked="" type="checkbox"/> Country
	<input checked="" type="checkbox"/> Club	<input checked="" type="checkbox"/> Food
	<input checked="" type="checkbox"/> Birthday	<input checked="" type="checkbox"/> Paid
	<input checked="" type="checkbox"/> E-Mail Address	<input checked="" type="checkbox"/> Registration Date
	<input checked="" type="checkbox"/> Adress	<input checked="" type="checkbox"/> Phone Number

Mit diesen Markierfeldern legst Du fest, welche Daten Du pro Pilot verwalten möchtest. Wenn Du einen Haken herausnimmst, wird das entsprechende Eingabefeld im Menü **"Piloten verwalten"** wie folgt verändert:

- Die Feldüberschrift wird gedimmt.
- Das Eingabefeld ist nicht mehr mit dem Tabulator zu erreichen.
- Falls keine Daten eingegeben wurden, wird der Feldhintergrund **nicht** orange gefärbt.

Beispiel:

Im vollständig gefüllten Dialog, siehe nächster Absatz, wurde der Haken **Adress** herausgenommen. Den Effekt siehst Du hier: **"Piloten verwalten"**. Die Feldüberschriften der Felder **Street, Nr., Postal Code und City** werden gedimmt, und, obwohl die Felder leer sind, werden sie nicht orange markiert, was "Daten fehlen" bedeutet hätte. Die Eingabefelder bleiben aktiv, d.h. Eingaben sind möglich.

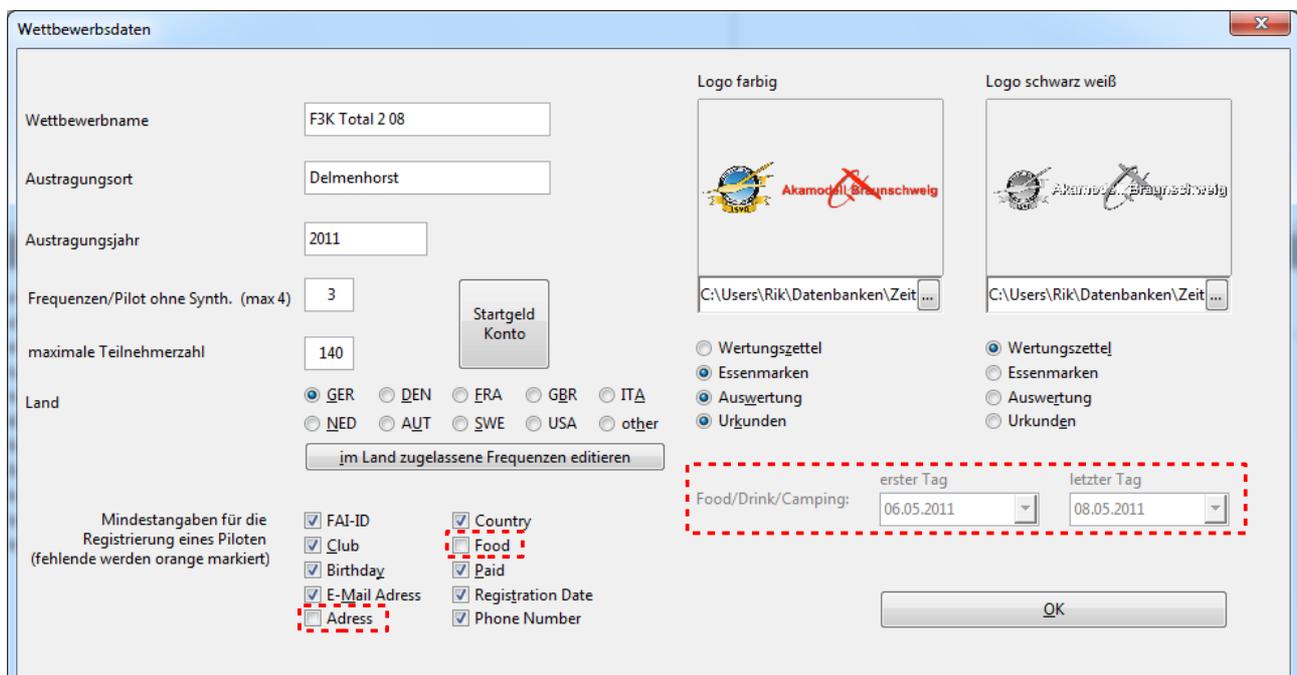
Ausserdem werden die "nicht angehakten" Daten auch **nicht** im Menü **Teilnehmerliste** verarbeitet. Die entsprechenden Spalten werden nicht exportiert.

Das Feld **Food** hat besondere Eigenschaften. Wird der Haken hier herausgenommen, werden in diesem Eingabefenster die Felder **Food/Drink/Camping, erster Tag** und **letzter Tag** gedimmt und sind nicht mehr erreichbar.

Ausserdem werden alle zur Eingabe der Verpflegung vorgesehenen Eingabefelder unter **Piloten verwalten** ausgeblendet.

Das Geburtsdatum sollte nur dann nicht erfasst werden, wenn für den gesamten Wettbewerb keine Unterschiede zwischen Junioren, Jugend und Senioren gemacht werden. Mit dem Geburtsdatum wird die Klasse des Teilnehmers berechnet. Die Klasse bestimmt nicht nur die Auswertung und Teilnahme am z.B. Junior Flyoff sondern ggf. auch die Höhe des **Startgeldes**, wenn für Jugendliche und Junioren ein anderes als für die Senioren eingegeben worden ist.

Hier ein Beispiel für den vollständig gefüllten Dialog:



The screenshot shows the 'Wettbewerbsdaten' dialog box with the following details:

- Wettbewerbname:** F3K Total 2 08
- Austragungsort:** Delmenhorst
- Austragungsjahr:** 2011
- Frequenzen/Pilot ohne Synth. (max 4):** 3
- maximale Teilnehmerzahl:** 140
- Land:** GER (selected), DEN, ERA, GBR, ITA, NED, AUT, SWE, USA, other
- Logo farbig:** Akamodell Braunschweig (with a red 'X' over it)
- Logo schwarz weiß:** Akamodell Braunschweig
- Document types:** Wertungszettel, Essenmarken, Auswertung, Urkunden (all selected)
- Food/Drink/Camping section (dimmed):** erster Tag: 06.05.2011, letzter Tag: 08.05.2011
- Registration checkboxes:** FAI-ID, Club, Birthday, E-Mail Address, Adress (unchecked), Country, Food (unchecked), Paid, Registration Date, Phone Number

OK:

Mit dem Drücken dieses Knopfes werden folgende Aktionen ausgelöst:

- Die eingegeben Daten werden abgespeichert.
- Alle Vorlagen, die für die Erstellung der späteren Ausgabedokumente benötigt werden, werden mit den Logos und dem Namen des Wettbewerbes gefüllt. Dies kann etwas dauern, wird deshalb mit einem Statusbalken angezeigt. Tip: sollte es beim Erstellen der Vorlagen zur einem Problem kommen, könnte es daran liegen, dass die Logodateien zu groß sind.
- Die Datenbank wird, wie unter "**Wettbewerbsname**" beschrieben, umbenannt und abgespeichert.

Wichtiger Hinweis:

Damit die Datenbank von den Makros usw. eindeutig erkannt wird, muss sie unter **Extras/Optionen/OpenOffice.org Base/Datenbanken** aufgeführt sein.

Es muß der "Registrierte Name" also der Name deines Wettbewerbes der gleichzeitig der Name der Datenbank ist, und der Link zur Datei, "Datenbankdatei" stimmen.

Bei korrektem Ablauf von F3K Total wird die Datenbank hier automatisch eingetragen und am Ende des Wettbewerbes wieder ausgetragen.

Gerade beim Ausprobieren kann es aber dazu kommen, das der registrierte Name mit einer Vorgängerversion übereinstimmt, der Link zur Datenbank aber inzwischen ein anderer ist.

Bitte überprüfe also, wenn Du den Wettbewerb ernsthaft zu planen beginnst, sicherheitshalber die korrekten Eintragungen unter

Extras/Optionen/OpenOffice.org Base/Datenbanken

Lösche ggf. falsche/alte und füge die aktuell richtige Datenbankdatei (.odb) manuell mit "neu" hinzu.

B. Verpflegungsplanung/Camping

Hier wird definiert, welche Mahlzeiten während des Wettbewerbes ausgegeben werden und wieviele Getränke es jeweils dazu gibt.

Z.B. gibt es im unten dargestellten Beispiel am ersten Tag kein Frühstück und am letzten Tag kein Abendessen.

Ausserdem wird in diesem Formular festgelegt, ob es zu den Mahlzeiten **Essen- und/oder Getränkemarken** geben soll.

Hat die jeweilige Spalte "Marks" einen Haken, werden für diese Mahlzeit Marken erzeugt.

Die Farbe der jeweiligen Marken wird über die bunten Knöpfe im unteren Teil des Formulars festgelegt.

In die Spalte "#Drinks" kann die Anzahl der Getränke, die pro Person im Preis enthalten sind, angegeben werden. Ist die Zahl 0, werden keine Marken erzeugt.

- Bitte Mahlzeiten anhaken, die ausgegeben werden.
 - Einen Haken in der jeweiligen Spalte "Marks" setzen, wenn Marken gedruckt werden sollen.
 - Dazu eintragen wieviele Getränke/Person im Preis enthalten sind.
 - Der Preis kann pro Mahlzeit verwaltet werden.
 - unten die Farben der Marken wählen. Einzelfarbwahl durch anklicken der Tagesknöpfe.

Day	Breakfast				Lunch				Dinner				Camping		Price		
	Breakfast	Marks	#Drinks	Drink Marks	Br. Price	Lunch	Marks	#Drinks	Drink Marks	L. Price	Dinner	Marks	#Drinks	Drink Marks		D. Price	Camping
06.05.2011	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	2,00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	4,00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	6,00	<input checked="" type="checkbox"/>	5,00
07.05.2011	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	2,00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	4,00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	6,00	<input checked="" type="checkbox"/>	5,00
08.05.2011	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	2,00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	4,00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	6,00	<input type="checkbox"/>	5,00

Für jede Mahlzeit zu der **Essen- oder Getränkemarken** ausgewählt werden, gibt es unterhalb der Tabelle je

einen farbigen Knopf. Dieser Knopf hat die Farbe, die beim Erstellen der Essen- oder Getränkemarken für genau diese Marke als Hintergrundfarbe verwendet wird.

Links neben den Tagesknöpfen können die Farben wie folgt voreingestellt werden.

No Color:

Alle Essen- und Getränkemarken werden mit weißer Hintergrundfarbe erzeugt.

default Color:

Es werden voreingestellte Farben für die Erzeugung der Hintergrundfarben der Marken verwendet. Dabei haben jeweils z.B. die Essenmarken für das Frühstück, Mittagessen oder Abendessen an jedem Tag die gleiche Farbe.

randomize Color:

Es werden zufällige Farben für die Erzeugung der Hintergrundfarben der Marken verwendet. Zu jeder Mahlzeit wird eine eigene Hintergrundfarbe erstellt.

Einzelfarbwahl: Mit dem Anklicken der farbigen Tagesknöpfe öffnet sich der Farbauswahldialog mit dem die Hintergrundfarbe der Marke individuell eingestellt werden kann. Dies ist auch nach dem Voreinstellen über die Knöpfe "No Color", "default Color" und "randomize Color" möglich.

C. Piloten verwalten

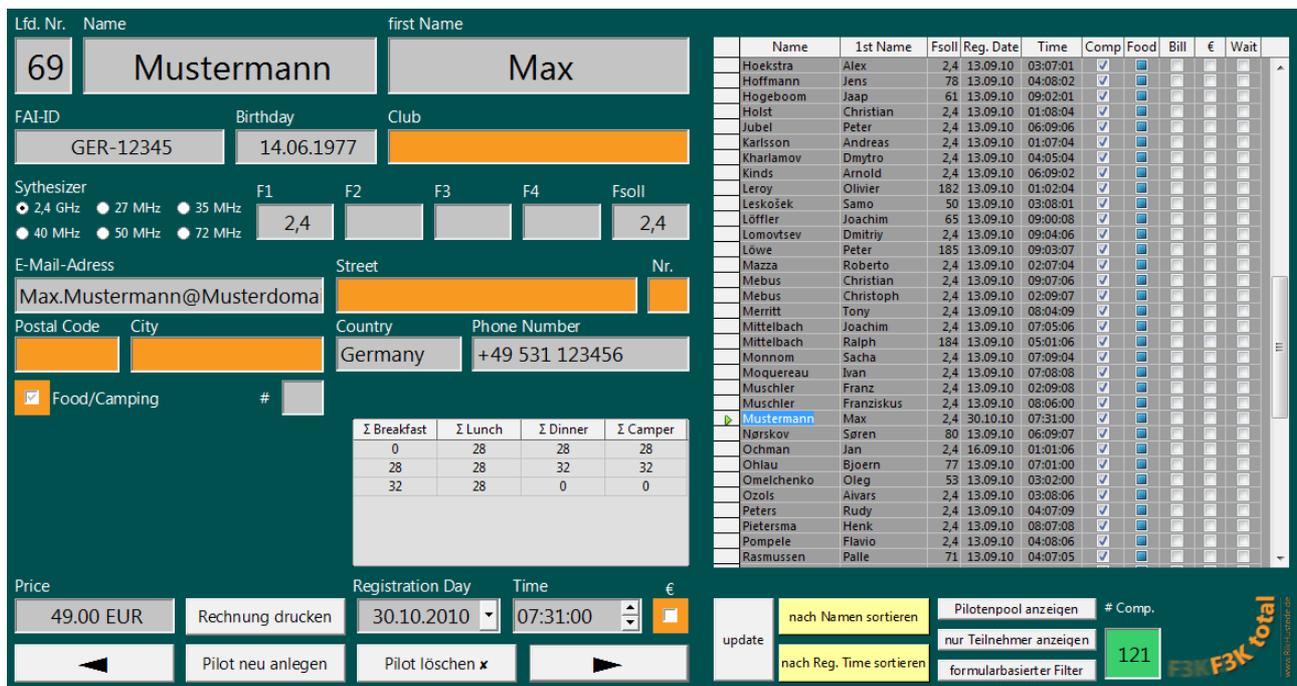
Formular mit Verpflegungsverwaltung:

Das Formular dient, wie der Name schon sagt, der Verwaltung der Piloten. Grundlage des Formularinhaltes ist die Tabelle "A_02_TABLE_PILOT_POOL". Der "Pilotenpool" wird mit den Eingaben gefüllt und kann für spätere Wettbewerbe weiter verwendet werden.

Teilnehmer des aktuellen Wettbewerbes werden durch einen Haken in der Spalte "Comp" markiert.

Beim 2. Wettbewerb mit **F3K Total** braucht man daher nur noch bei den Teilnehmern, von denen bereits Daten vorliegen, in der rechten Tabelle die Spalte "Comp." anzuhaken.

Die Felder "**Food/Camping**", "**#**" und die kleine Tabelle "**Σ Breakfast|Σ Lunch|Σ Dinner|Σ Camper**" sind nur dann sichtbar, wenn im Menü **Wettbewerbsdaten verwalten** ein Haken in das Markierfeld "Food" eingetragen worden ist, bzw. der Haken nicht herausgenommen worden ist.



Lfd. Nr.	Name	first Name	Name	1st Name	Fsoill	Reg. Date	Time	Comp	Food	Bill	€	Wait
69	Mustermann	Max	Hoekstra	Alex	2,4	13.09.10	03:07:01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Hoffmann	Jens	78	13.09.10	04:08:02	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Hogeboom	Jaap	61	13.09.10	09:02:01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Holst	Christian	2,4	13.09.10	01:08:04	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Jubel	Peter	2,4	13.09.10	06:09:06	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Karlsson	Andreas	2,4	13.09.10	01:07:04	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Kharlamov	Dmytro	2,4	13.09.10	04:05:04	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Kinds	Arnold	2,4	13.09.10	06:09:02	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Leroy	Olivier	182	13.09.10	01:02:04	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Leskošek	Samo	50	13.09.10	03:08:01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Löffler	Joachim	65	13.09.10	09:00:08	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Lomovtsev	Dmitriy	2,4	13.09.10	09:04:06	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Löwe	Peter	185	13.09.10	09:03:07	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Mazza	Roberto	2,4	13.09.10	02:07:04	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Mebus	Christian	2,4	13.09.10	09:07:06	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Mebus	Christoph	2,4	13.09.10	02:09:07	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Merritt	Tony	2,4	13.09.10	08:04:09	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Mittelbach	Joachim	2,4	13.09.10	07:05:06	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Mittelbach	Ralph	184	13.09.10	05:01:06	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Monnon	Sacha	2,4	13.09.10	07:09:04	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Moquereau	Ivan	2,4	13.09.10	07:08:08	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Muschler	Franz	2,4	13.09.10	02:09:08	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Muschler	Franziskus	2,4	13.09.10	08:06:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Mustermann	Max	2,4	30.10.10	07:31:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Nørskov	Søren	80	13.09.10	06:09:07	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Ochman	Jan	2,4	16.09.10	01:01:06	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Ohlau	Bjoern	77	13.09.10	07:01:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Omelchenko	Oleg	53	13.09.10	03:02:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Ozols	Ainars	2,4	13.09.10	03:08:06	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Peters	Rudy	2,4	13.09.10	04:07:09	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Pietersma	Henk	2,4	13.09.10	08:07:08	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Pompele	Flavio	2,4	13.09.10	04:08:06	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Rasmussen	Palle	71	13.09.10	04:07:05	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Formular ohne Verpflegungsverwaltung:

Die Felder "**Food/Camping**", "**#**" und die kleine Tabelle "**Σ Breakfast|Σ Lunch|Σ Dinner|Σ Camper**" sind **nicht** sichtbar, wenn sich im Menü **Wettbewerbsdaten verwalten** im Markierfeld "Food" kein Haken befindet.

Lfd. Nr.	Name	first Name	Name	1st Name	Fsoll	Reg. Date	Time	Comp	Food	Bill	€	Wait
69	Mustermann	Max	Hampf	Sebastian	2,4	13.09.10	05:06:09	✓				
			Hawes	Liam	2,4	13.09.10	06:07:09	✓				
			Herrig	Andreas	74	13.09.10	02:07:07	✓				✓
			Herrig	Martin	2,4	13.09.10	09:01:00	✓				
			Herrig	Stephan	2,4	13.09.10	03:05:08	✓				
			Höchst	Andreas	183	13.09.10	08:00:06	✓				
			Hoekstra	Alex	2,4	13.09.10	03:07:01	✓				
			Hoffmann	Jens	78	13.09.10	04:08:02	✓				
			Hogeboom	Jaap	61	13.09.10	09:02:01	✓				
			Holst	Christian	2,4	13.09.10	01:08:04	✓				
			Jubel	Peter	2,4	13.09.10	06:09:06	✓				
			Karlisson	Andreas	2,4	13.09.10	01:07:04	✓				
			Kharlamov	Dmytro	2,4	13.09.10	04:05:04	✓				
			Kinds	Arnold	2,4	13.09.10	06:09:02	✓				
			Leroy	Olivier	182	13.09.10	01:02:04	✓				
			Leskošek	Samo	50	13.09.10	03:08:01	✓				
			Löffler	Joachim	65	13.09.10	09:00:08	✓				
			Lomovtsev	Dmitriy	2,4	13.09.10	09:04:06	✓				
			Lowe	Peter	185	13.09.10	09:03:07	✓				
			Mazza	Roberto	2,4	13.09.10	02:07:04	✓				
			Mebus	Christian	2,4	13.09.10	09:07:06	✓				
			Merritt	Christoph	2,4	13.09.10	02:09:07	✓				
			Merritt	Tony	2,4	13.09.10	06:04:09	✓				
			Mittelbach	Joachim	2,4	13.09.10	07:05:06	✓				
			Mittelbach	Ralph	184	13.09.10	05:01:06	✓				
			Monnom	Sacha	2,4	13.09.10	07:09:04	✓				
			Moquereau	Ivan	2,4	13.09.10	07:08:08	✓				
			Muschler	Franz	2,4	13.09.10	02:09:08	✓				
			Muschler	Franziskus	2,4	13.09.10	08:06:00	✓				
			Mustermann	Max	2,4	30.10.10	07:31:00	✓				
			Norskov	Søren	80	13.09.10	06:09:07	✓				
			Ochman	Jan	2,4	16.09.10	01:01:06	✓				
			Ohiau	Bjoern	77	13.09.10	07:01:00	✓				

Einige Felder des Formulars weisen Besonderheiten und Automatismen auf:

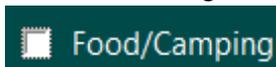
- **Feld "FAI-ID"**: die ersten drei Buchstaben werden nach der Eingabe einer FAI-ID ausgewertet. Falls es sich um eines der folgenden Länder handelt, Australia, Austria, Belgie, Denmark, France, Germany, Great Britain, Italy, Latvia, Netherland, Poland, Russia, Slovenia, Sweden, Switzerland, Ukraine oder USA, wird der Name des Landes in das Feld "Country" eingetragen.
- **Optionsknöpfe "Synthesizer"**: Wird 2,4 Ghz ausgewählt, so wird in die Felder "F1" und "Fsoll" 2,4 eingetragen. Fsoll ist die für den Wettbewerb zugewiesene Frequenz. Wird ein anderer Optionsknopf gedrückt, dann wird das Frequenzband x 1000 in das Feld "F1" eingetragen, z.B. 35 Mhz -> "F1" = 35000, 40 Mhz -> "F1" = 40000 usw. In das Feld Fsoll wird in diesem Fall noch nichts eingetragen, die automatische Frequenzzuordnung wählt später die jeweilige Frequenz aus den verfügbaren Frequenzen so aus, dass für den Wettbewerb möglichst wenige Frequenzdopplungen entstehen.
- **Felder "F1" bis "F4"**: Wenn keiner der Optionsknöpfe Synthesizer gewählt wurde, werden in diese Felder die Frequenzen der Piloten eingegeben. Hat ein Pilot weniger Frequenzen als unter "**Frequenzen/Pilot ohne Synth (max 4)**" definiert, dann werden Felder mit fehlenden Frequenzen orange hinterlegt.
- **Markierfeld "Food/Camping"**: Dieses Feld hat einen sogenannten "Dreifachstatus".

Ist der Haken gedimmt, bedeutet dies:



Der Pilot hat noch keine Angabe gemacht ob er Essen/Campen möchte. In diesem Status ist das Feld orange hinterlegt, dies bedeutet wie bei den anderen Eingabefeldern, dass noch Angaben fehlen.

Drückt man nun einmal auf das Feld,



wird der Haken gelöscht, der orange Rahmen verschwindet, der Pilot hat mitgeteilt, dass er nicht am Essen/Camping teilnehmen möchte.

Mit dem nächsten Druck auf das Feld



wird der Haken gesetzt, der Pilot möchte Essen/Campen.

Es wird eine Tabelle und ein weiteres Eingabefeld eingeblendet mit denen die vom Piloten gewünschten Mahlzeiten/Übernachtungen verwaltet werden.

Achtung, diese Tabelle erscheint nur dann, wenn der entsprechende Pilot in der Spalte "**Comp**" als Teilnehmer markiert ist. Daher ist es ratsam zunächst die Teilnehmer zu markieren, und dann die Essenverwaltung/Camping durchzuführen.

<input checked="" type="checkbox"/> Food/Camping # <input type="text"/>				
Day	#Breakfast	#Lunch	#Dinner	#Camper
06.05.2011	0	1	1	1
07.05.2011	1	1	1	1
08.05.2011	1	1	0	0

Die Tabelle enthält für jede Mahlzeit und jede Übernachtung, die im Menü **Verpflegungsplanung/Camping** eingegeben worden ist, die Zahl "1". Dies ist die Grundeinstellung und bedeutet, dass nur der Teilnehmer an den Mahlzeiten teilnehmen möchte und auch alleine campiert. Möchte der Teilnehmer mit mehreren Personen am Essen/Camping teilnehmen, so kann die gewünschte Zahl in das Feld # eingegeben werden, im folgenden Beispiel eine "4":

<input checked="" type="checkbox"/> Food/Camping # <input type="text" value="4"/>				
Day	#Breakfast	#Lunch	#Dinner	#Camper
06.05.2011	0	4	4	4
07.05.2011	4	4	4	4
08.05.2011	4	4	0	0

Jede der Zahlen kann nun noch individuell geändert werden, dass heißt, es kann für jede Mahlzeit/Übernachtung die Anzahl der Personen angegeben werden, die der Teilnehmer zum Essen/Camping anmelden möchte.

In der rechten Tabelle werden sekundengenau die Summen der am Essen/Camping teilnehmenden Personen angezeigt:

Σ Breakfast	Σ Lunch	Σ Dinner	Σ Camper
0	31	31	31
31	31	35	35
35	31	0	0

Wenn für alle Teilnehmer die am Essen/Camping teilnehmen die entsprechenden Zahlen eingegeben wurden, können die **Essen- und Getränkemarken** exportiert werden.

Ausserdem zeigt das Feld "**Price**", den von dem aktuellen Piloten zu zahlenden Unkostenbeitrag an. Dabei wird das Startgeld und die Beträge von Food/Drink/Camping aufaddiert. Mit dem Druck auf das Feld "**Rechnung drucken**" wird genau eine Rechnung für den aktuellen Piloten als PDF exportiert. Diese Funktion ist nützlich, wenn z.B. ein Teilnehmer noch nachträgliche Änderungen zu seiner ersten Anmeldung hat. Schneller, vor allem, wenn mehrere Piloten verwaltet wurden, geht das Exportieren der Rechnungen mit dem Menü **Rechnungslegung**. Hier hat man auch einen guten Überblick, welche Rechnungen bereits exportiert wurden, und welche noch fehlen.

- **Feld "Registration Day"**: Hier wird angegeben an welchem Tag sich der Teilnehmer offiziell für den Wettbewerb angemeldet hat. Es ist zu Beginn leer, wird es gefüllt, hat es Einfluß auf die Spalte "Comp." in

- der rechten Tabelle. Der Teilnehmer wird automatisch angehakt, kann aber jederzeit händisch wieder ausgeschaltet werden.
- **Markierfeld "€"**: Zur Info, anhaken, wenn der Teilnehmer bezahlt hat. Wird in der **Teilnehmerliste** angezeigt.
 - **Knopf "Pilotenpool anzeigen"**: In der rechten Tabelle werden alle im Pilotenpool verfügbaren Piloten angezeigt.
 - **Knopf "nur Teilnehmer anzeigen"**: In der Tabelle werden nur die Piloten angezeigt, bei denen in der Spalte "Comp." ein Haken ist.
 - **Spalte "wait"**: Warteliste: Ein Teilnehmer der hier markiert ist, wird angezeigt solange er einen Haken bei "Comp." hat, nicht für die **Frequenzzuordnung** und **Gruppenauslosung** verwendet aber in die **Teilnehmerliste** eingetragen.
 - **Feld "#Comp."**: Die angezeigte Zahl ist die Anzahl aller Piloten die einen Haken in der Spalte "Comp." haben, abzüglich der Piloten die einen Haken in der Spalte "wait" haben.
 - **Knopf "nach Namen sortieren"**: bietet sich an wenn Teilnehmer gesucht werden.
 - **Knopf "nach Reg. Time sortieren"**: bietet sich an wenn sich mehr Teilnehmer angemeldet haben als Plätze zu Verfügung stehen. Dann kann man von unten solange Teilnehmer auf "wait" setzen bis die gewünschte Zahl im Feld "#Comp." angezeigt wird.
- **Schließen des Formulars Piloten verwalten**: wird das Formular z.B. mit dem Button  geschlossen, überprüft ein Macro, ob den Piloten bereits Frequenzen zugeordnet worden sind. Ist die nicht der Fall, kommt eine Abfrage, ob das geschehen soll. Bei Bestätigung mit "ja" läuft der gleiche Algorithmus ab, der im Kapitel **Frequenzen zuordnen** beschrieben wird.

D. Helfer verwalten

In diesem Formular, das dem der Pilotenverwaltung ähnlich ist, werden die Helfer verwaltet. Es können ihnen Aufgaben zugeordnet werden, die sie vor, während und nach dem Wettbewerb erledigen. Ausserdem können für die Verpflegungsplanung/Camping die Daten genau wie für die Piloten eingegeben werden, dann erhalten auch die Helfer jeweils ihre individuellen Essen/Getränkemarken.

Lfd. Nr.	Name	first Name	Name	Ist Name	Jobs	Helper
1000	Freitag	Matthias	Freitag	Matthias	- Essenausgabe - Kaffee kochen - Geld einsammeln	<input checked="" type="checkbox"/>
			Freitag	Ulrich		<input checked="" type="checkbox"/>
			Hustede	Rik		<input checked="" type="checkbox"/>
			Mustermann	Max		<input checked="" type="checkbox"/>

E-Mail-Adress		Street		Nr.
Ulrich.Freitag@gmx.net		hugo		1
Postal Code	City	Country	Phone Number	
0	mu	Germany	1	

Jobs

- Essenausgabe
- Kaffee kochen
- Geld einsammeln

Food/Camping #

Day	#Breakfast	#Lunch	#Dinner	#Camper	Σ Breakfast	Σ Lunch	Σ Dinner	Σ Camper
06.05.2011	0	1	1	1	0	27	27	27
07.05.2011	1	1	1	1	27	27	31	31
08.05.2011	1	1	0	0	31	27	0	0

E. Rechnungslegung

Tja, das war nicht einfach, aber jetzt gibt es ihn, den Export der Rechnungen/Auflistung der Unkostenbeiträge für jeden Piloten. Das Ergebnis dieses Menüs sind einzelne .pdf-Dateien die Du problemlos per Mail verschicken kannst:

F3K Total 2 08
Rechnung/Bill

für/for: **Max Mustermann**

Type	Day	Breakfast	Σ Breakfast	Lunch	Σ Lunch	Dinner	Σ Dinner	Camping	Σ Camping	Σ Total
Startgeld										49,00 EUR
FDC	06. Mai 2011			1 x 5,90 EUR	5,90 EUR	1 x 8,80 EUR	8,80 EUR	1 x 5,00 EUR	5,00 EUR	19,70 EUR
FDC	07. Mai 2011	1 x 4,00 EUR	4,00 EUR	1 x 5,90 EUR	5,90 EUR	3 x 8,80 EUR	26,40 EUR	3 x 5,00 EUR	15,00 EUR	51,30 EUR
FDC	08. Mai 2011	3 x 4,00 EUR	12,00 EUR	3 x 5,90 EUR	17,70 EUR					29,70 EUR
Σ			16,00 EUR		29,50 EUR		35,20 EUR		20,00 EUR	149,70 EUR

Bitte überweise den Betrag von 149,70 EUR auf:

Kontoinhaber: Max Mustermann
 Bankleitzahl: 1234567
 Kontonummer: 1928374
 IBAN: DE37 2345 0000 0001 2345 67
 BIC: NOKESR4JXXX

Das Formular **Rechnungslegung** sieht folgendermaßen aus:

Das Feld "Rechnung drucken" ist nur dann vormarkiert, wenn eine Information darüber vorliegt ob der Teilnehmer am Food/Camping teilnehmen möchte und das Feld "# Rechnung gedruckt" den Wert "0" hat. Denn sonst wurde für den Teilnehmer bereits eine Rechnung gedruckt.

Das Markierfeld "Rechnung drucken" kann manuell zu jeder Zeit ausgewählt werden. Mit dem Druck auf den Knopf "Rechnungen drucken" werden die ausgewählten Rechnungen erstellt.

Nachname	Vorname	Food	Rechnung drucken?	#Rechnung gedruckt	letztes Druckdatum
Aanen	Peter	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Baumann	Jörg	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Behrens	Christian	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Berends	Robert	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Bergmann	Hannes	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Biens	Peter	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Bjorck	Stefan	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Blomdahl	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Bonestroo	Henk	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Börder	Roland	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Bordon	Rok	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Breijer	Bas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Büttler	André	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Catillon	Remy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Cavallo	Simone	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Chitty	Nick	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Chitty	Oliver	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Christensen	Erik Dahl	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Clarke	Simon	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Cuypers	Peter	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Davidson	Bruce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Demmler	Franz	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
De Vriendt	Yves	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Doudeau	Philippe	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Dufour	Jean-Luc	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Ehrentraut	Thomas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Ekman	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
Fischer	Niklas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Freitaq	Matthias	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Freitaq	Ulrich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Gerdes	Rolf	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Givone	Vittorio	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Golovidov	Oleg	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Gramß	Robert	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Green	Lorry	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Grotz	Jan Henning	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Grzesica	Jaroslav	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Hafner	Xare	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Hammarasköld	Mattias	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Hampf	Sebastian	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Hawes	Liam	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Herrig	Andreas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Herrig	Martin	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	

Pilotenverwaltung
Datensatz 27 von 87 *
Rechnungen drucken

Wie schon im weißen Text beschrieben, erkennt F3K-Total selbstständig, für welche Teilnehmer bereits alle benötigten Informationen zur Erstellung der Rechnung vorhanden sind:

- Nimmt der Teilnehmer am **Essen/Camping** teil, oder nicht? Wenn keine Information darüber vorliegt, ist das jeweilige Markierfeld in der Spalte "Food" blau/grün ausgefüllt. In der Spalte "**Rechnung drucken?**" befindet sich kein Haken.
- Wurde bereits eine oder mehrere Rechnung/en gedruckt? Auch in diesem Fall wird kein Haken in der Spalte "**Rechnung drucken?**" gesetzt. Wie oft, und wann die letzte Rechnung für einen Teilnehmer exportiert wurde ist aus den Spalten "**#Rechnung gedruckt**" und "**letztes Druckdatum**" ersichtlich. Siehe auch folgendes Bild, das nach dem Export der im oberen Bild markierten Rechnungen nach einem Update mit dem Button  entstand:

Das Feld "Rechnung drucken" ist nur dann vorkennzeichnet, wenn eine Information darüber vorliegt ob der Teilnehmer am Food/Camping teilnehmen möchte und das Feld "# Rechnung gedruckt" den Wert "0" hat. Denn sonst wurde für den Teilnehmer bereits eine Rechnung gedruckt.

Das Markierfeld "Rechnung drucken" kann manuell zu jeder Zeit ausgewählt werden. Mit dem Druck auf den Knopf "Rechnungen drucken" werden die ausgewählten Rechnungen erstellt.

Nachname	Vorname	Food	Rechnung drucken?	#Rechnung gedruckt	letztes Druckdatum
Aanen	Peter	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:44
Baumann	Jörg	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:44
Behrens	Christian	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:44
Berends	Robert	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:44
Bergmann	Hannes	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:44
Biens	Peter	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:44
Björck	Stefan	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Blomdahl	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Bonestroo	Henk	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Börder	Roland	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Bordon	Rok	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Breijer	Bas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Büttler	André	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Catillon	Remy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Cavallo	Simone	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Chitty	Nick	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Chitty	Oliver	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Christensen	Erik Dahl	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Clarke	Simon	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Cuypers	Peter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Davidson	Bruce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Demmler	Franz	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
De Vriendt	Yves	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Doudeau	Philippe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Dufour	Jean-Luc	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Ehrentraut	Thomas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Ekman	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
Fischer	Niklas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Freitaq	Matthias	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Freitaq	Ulrich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Gerdes	Rolf	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Givone	Vittorio	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Golovidov	Oleg	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Gramß	Robert	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Green	Lorry	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Grotz	Jan Henning	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Grzesica	Jaroslav	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Hafner	Xare	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Hammarskiöld	Mattias	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Hampf	Sebastian	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Hawes	Liam	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Herriq	Andreas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Herriq	Martin	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	

Pilotenverwaltung Rechnungen drucken

Datensatz 5 von 87 * Rechnungen drucken

Datensatz speichern

Datensatz 1 von 87 * Rechnungen drucken

In diesem Bild sind die obersten fünf Teilnehmer erneut ausgewählt worden. Nach dem Druck auf den Knopf "Rechnungen drucken", werden die Rechnungen für diese fünf erneut exportiert und die Tabelle sieht so aus:

	Nachname	Vorname	Food	Rechnung drucken?	#Rechnung gedruckt	letztes Druckdatum
<input checked="" type="checkbox"/>	Aanen	Peter	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	20.02.2011 11:46:45
<input type="checkbox"/>	Baumann	Jörg	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	20.02.2011 11:46:45
<input type="checkbox"/>	Behrens	Christian	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	20.02.2011 11:46:45
<input type="checkbox"/>	Berends	Robert	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	20.02.2011 11:46:45
<input type="checkbox"/>	Bergmann	Hannes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	20.02.2011 11:46:57
<input type="checkbox"/>	Biens	Peter	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:44
<input type="checkbox"/>	Björck	Stefan	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
<input type="checkbox"/>	Blomdahl	Jonas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
<input type="checkbox"/>	Bonestroo	Henk	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
<input type="checkbox"/>	Börder	Roland	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
<input type="checkbox"/>	Bordon	Rok	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
<input type="checkbox"/>	Breijer	Bas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45
<input type="checkbox"/>	Büttler	André	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	20.02.2011 11:43:45

Im Ordner **Teilnehmerliste/Ausgabe/Rechnungen** liegen nun folgende Rechnungen, von den oberen fünf natürlich je zwei, die nun z.B. per E-Mail verschickt werden können:

Bibliothek "Datenbanken"

Rechnungen

-  Aanen_Peter_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Aanen_Peter_Rechnung_20022011_1146.pdf
-  Baumann_Jörg_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Baumann_Jörg_Rechnung_20022011_1146.pdf
-  Behrens_Christian_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Behrens_Christian_Rechnung_20022011_1146.pdf
-  Berends_Robert_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Berends_Robert_Rechnung_20022011_1146.pdf
-  Bergmann_Hannes_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Bergmann_Hannes_Rechnung_20022011_1146.pdf
-  Biens_Peter_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Björck_Stefan_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Blomdahl_Jonas_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Bonestroo_Henk_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Börder_Roland_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Bordon_Rok_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Breijer_Bas_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Büttler_André_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Catillon_Remy_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Cavallo_Simone_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Chitty_Nick_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Chitty_Oliver_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Christensen_Erik_Dahl_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Clarke_Simon_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Cuypers_Peter_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Davidson_Bruce_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  De_Vriendt_Yves_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Demmler_Franz_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Doudeau_Philippe_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Dufour_Jean-Luc_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Ehrentraut_Thomas_Rechnung_20022011_1143.pdf
-  Ekman_Jonas_Rechnung_20022011_1143.pdf

F. Frequenzen zuordnen

a . automatisch

Das Zuordnen der Frequenzen verliert an Bedeutung, da immer mehr Piloten 2,4 GHz Fernsteuerungen verwenden. Noch sind die "alten Anlagen" nicht ausgestorben und müssen weiter berücksichtigt werden.

F3K Total beinhaltet eine automatische Frequenzzuordnung, die natürlich nicht darüber Bescheid weiß, welcher Pilot seine Frequenzen eventuell aus strategischen Gründen gewählt hat. Daher empfehle ich Euch die Frequenzzuordnung kritisch zu überprüfen. Durch händische Änderung der einem Piloten im Feld "Fsoll" der **Pilotenverwaltung** zugeordneten Frequenz wird die automatische Zuordnung überschrieben. Eine bessere Übersicht bietet die **manuelle Frequenzzuordnung**, deren Spalte "Frequency" identisch mit dem Feld "Fsoll" ist.

Die automatische Frequenzzuordnung erfolgt nach folgendem Prinzip:

- Alle Teilnehmer mit 2,4 Ghz Fernsteuerungen werden nicht betrachtet.
- Zuerst wird allen Teilnehmern, die "Single-User-Frequenzen " haben, also deren Frequenz kein anderer hat, eben diese zugeordnet.
- Dann versucht das Programm allen Teilnehmern denen nur bis zu vier Frequenzen zur Verfügung stehen, eine Frequenz zuzuordnen.
- Als letztes werden die freigebliebenen Frequenzen den Piloten mit Synthesizer-Fernsteuerungen zugewiesen.

Der Berechnungsvorgang dauert ein wenig, je nach Teilnehmerzahl länger oder kürzer. Also nach dem Drücken des Knopfes "OK" abwarten, bis die Fertigmeldung erscheint:



Drückst Du "ansehen", entspricht dies dem Menüpunkt **Zuordnung ansehen**, und es öffnet sich sie eine Übersichtstabelle.

Drückst Du "bearbeiten", entspricht dies dem Menüpunkt **manuell**, und es öffnet sich sie ein Formular, in dem die Frequenzen manuell geändert werden können.

Wann man die Frequenzen mit **F3K Total** automatisch zuordnen läßt, ist jedem selbst überlassen. Martin Kopplow hat für die "German Open 2010" die Frequenzen sehr frühzeitig vergeben und online gestellt, damit die fest angemeldeten Teilnehmer sich darauf einstellen konnten. Wer später kam, konnte nur noch "Restfrequenzen" bekommen.

F3K Total überwacht, ob Teilnehmer in der Pilotenverwaltung hinzukommen oder abgemeldet werden und fragt, wenn Änderungen vorgenommen wurden, ob neuen Teilnehmern eine Frequenz zugeordnet oder die Frequenzen von abgemeldeten Teilnehmern wieder freigegeben werden sollen.

b . manuell

Hier können die Frequenzen der Piloten, bis zur Erstellung der Auslösung, manuell geändert werden. Bitte in Spalte "Frequency" ändern.

Name	1st Name	Frequency	F1	F2	F3	F4	Waiting
Omelchenko	Oleg	50	50	53			<input type="checkbox"/>
Grotz	Jan Henning	52	51	52			<input type="checkbox"/>
Leskošek	Samo	53	40000				<input type="checkbox"/>
Schmidt	Peer	61	35000				<input type="checkbox"/>
Hogeboom	Jaap	61	73	61			<input type="checkbox"/>
Richter	Hubert	62	62	79	80		<input type="checkbox"/>
Grzesica	Jaroslav	63	63	73	74		<input type="checkbox"/>
Reinicke	Ingbert	64	62	63	64		<input type="checkbox"/>
Löffler	Joachim	65	65	79	66		<input type="checkbox"/>
Ehrentraut	Thomas	66	35000				<input type="checkbox"/>
Christensen	Erik Dahl	67	62	67	68		<input type="checkbox"/>
Schnarrenberger	Claus	68	65	68	72		<input type="checkbox"/>
Sjöborg	Johan	69	69	72	74		<input type="checkbox"/>
Behrens	Christian	70	73	70	75	80	<input type="checkbox"/>
Rasmussen	Palle	71	66	71	77		<input type="checkbox"/>
Givone	Vittorio	72	35000				<input type="checkbox"/>
Bonestroo	Henk	73	64	73			<input type="checkbox"/>
Herrig	Andreas	74	35000				<input type="checkbox"/>
Vashchenko	Vitalii	75	64	66	75		<input type="checkbox"/>
Gramß	Robert	76	79	76			<input type="checkbox"/>
Ohlau	Bjoern	77	77	67	80		<input type="checkbox"/>
Hoffmann	Jens	78	35000				<input type="checkbox"/>
Biens	Peter	79	79	70			<input type="checkbox"/>
Nørskov	Søren	80	66	70	80		<input type="checkbox"/>
Leroy	Olivier	182	35000				<input type="checkbox"/>
Höchst	Andreas	183	183	190			<input type="checkbox"/>
Mittelbach	Ralph	184	184	79	77		<input type="checkbox"/>
Löwe	Peter	185	35000				<input type="checkbox"/>
Baumann	Jörg	186	35000				<input type="checkbox"/>
Rega	Matthias	187	35000				<input type="checkbox"/>
Bergmann	Hannes	188	190	188			<input type="checkbox"/>
Roessner	Jörg	189	35000				<input type="checkbox"/>
Demmler	Franz	190	35000				<input type="checkbox"/>
Scerbatihis	Aleksandrs	191	35000				<input type="checkbox"/>

Datensatz 1 von 34

Es wird das Formular oben geöffnet. Das Formular zeigt nur Piloten ohne 2,4 GHz Fernsteuerungen. In der Spalte "Frequency" können die den Piloten zugeordneten Frequenzen eingetragen/geändert werden.

c . Zuordnung ansehen

Es wird die Übersichtstabelle geöffnet:

Frequenz	P1	P2	P3	P4	Band
19					27000
24					27000
30					27000
61	J.Hogeboom	P.Schmidt			35000
62	H.Richter				35000
63	J.Grzesica				35000
64	I.Reinicke				35000
65	J.Löffler				35000
66	T.Ehrentraut				35000
67	E.Christensen				35000
68	C.Schnarrenberger				35000
69	J.Sjöborg				35000
70	C.Behrens				35000
71	P.Rasmussen				35000
72	V.Givone				35000
73	H.Bonestroo				35000
74	A.Herrig				35000
75	V.Vashchenko				35000
76	R.Gramß				35000
77	B.Ohlau				35000
78	J.Hoffmann				35000
79	P.Biens				35000
80	S.Nørskov				35000
182	O.Leroy				35000
183	A.Höchst				35000
184	R.Mittelbach				35000
185	P.Löwe				35000
186	J.Baumann				35000
187	M.Regas				35000
188	H.Bergmann				35000
189	J.Roessner				35000
190	F.Demmler				35000
191	A.Scerbatihis				35000
50	O.Omelchenko				40000
51					40000
52	J.Grotz				40000
53	S.Leskošek				40000

G. Piloteninfo exportieren (html, odt)

a . Teilnehmerliste

Diese Funktion ist nützlich um den Teilnehmern einen Status über Registrierungs- und Anmeldephase zu geben. Die Teilnehmerliste wird in zwei Formaten erzeugt, .html für direkten upload ins Internet und .odt (das Excel von OpenOffice/LibreOffice.org). Hier beispielhaft eine Ausschnitt einer solchen Liste, in diesem Fall fast passend zu den **Mindestangaben**, ohne **Adresse** aber mit **Food/Drink**, aus dem Menü **Wettbewerbsdaten verwalten**:

lfd. Nr.	NACHNAME	VORNAME	F1	F2	F3	F4	F	FAI_ID	CLASS	Club	Birthday	E-Mail	Country	Phone Number	Food/Drink	Registration Date	paid	waiting
1	Aanen	Peter	2,4				2,4	NED-0552691		NLC	✓		✓		✓	13.09.10 05.07	€	
2	Baumann	Jörg	35000				18,6	GER-3454		MFC Reichertshofen	✓	✓	✓		X	13.09.10 08.02	€	
3	Behrens	Christian	73	70	75	80	70	GER-1742		Aeroclub Hamburg	✓	✓	✓		✓	13.09.10 08.08	€	
4	Berends	Robert	2,4				2,4	NED-710434	Junior (<23)	Odoorner Luchtvaartclub	✓		✓		✓	13.09.10 09.07	€	
5	Bergmann	Hannes	190	188			190	GER-3679		LSV Gifhorn	✓	✓	✓		X	13.09.10 04.07	€	
6	Biens	Peter	79	70			79	GER-2811		Aeroclub Hamburg	✓	✓	✓		✓	13.09.10 07.00	€	
7	Björck	Stefan	2,4				2,4	SWE-83439		RFK Ikaros	✓		✓		✓	13.09.10 01.07	€	
8	Blomdahl	Jonas	2,4				2,4	SWE28737		RFK Ikaros	✓	✓	✓		✓	13.09.10 01.08	€	
9	Bonestroo	Henk	64	73			73	NED-030550		KNVVL	✓	✓	✓		✓	13.09.10 07.08	€	
10	Börder	Roland	2,4				2,4	GER-3170		MSFV Neumarkt-Höhenberg	✓		✓		✓	13.09.10 05.02	€	
11	Bordon	Rok	2,4				2,4	SLO-3-106		AK Celje	✓	✓	✓		✓	13.09.10 07.08	€	
12	Brejler	Bas	2,4				2,4	NED-364323			✓	✓	✓		✓	13.09.10 02.03	€	
13	Büttler	André	2,4				2,4	SUI-51470		Balsthal	✓	✓	✓		X	21.01.02 00.00	€	
14	Caillon	Remy	2,4				2,4	FRA-799		AMCR	✓	✓	✓		✓	13.09.10 07.00	€	
15	Cavallo	Simone	2,4				2,4	ITA-15316		Aeromodellistico A. Pallini	✓	✓	✓		✓	13.09.10 08.01	€	
16	Chitty	Nick	2,4				2,4	GBR-120798		White Horse Model Club	✓		✓		X	13.09.10 05.09	€	
17	Chitty	Oliver	2,4				2,4	GBR-120779	Junior (<23)	White Horse Model Club	✓	✓	✓		X	13.09.10 08.02	€	

fehlende Angaben werden rot markiert.

b . Frequenztafel

Diese Funktion ist nützlich um den Teilnehmern einen Status über den Belegungsplan der Frequenzen zu geben. Die Frequenztafel wird ebenfalls in zwei Formaten erzeugt, .html für direkten upload ins Internet und .odt (das Excel von OpenOffice/LibreOffice.org). Hier beispielhaft je eine Liste für einen Wettbewerb in Deutschland und einen in Dänemark:

Deutschland:

Freq.	P1	P2	BAND
61	Jaap Hogeboom	Peer Schmidt	35 MHz
62	Hubert Richter		35 MHz
63	Jaroslav Grzesica		35 MHz
64	Ingbert Reinicke		35 MHz
65	Joachim Löffler		35 MHz
66	Thomas Ehrentraut		35 MHz
67	Erik Dahl Christensen		35 MHz
68	Claus Schnarrenberger		35 MHz
69	Johan Sjöborg		35 MHz
70	Christian Behrens		35 MHz
71	Palle Rasmussen		35 MHz
72	Vittorio Givone		35 MHz
73	Henk Bonestroo		35 MHz
74	Andreas Herrig		35 MHz
75	Vitalii Vashchenko		35 MHz
76	Robert Gramß		35 MHz
77	Bjoern Ohlau		35 MHz
78	Jens Hoffmann		35 MHz
79	Peter Biens		35 MHz
80	Søren Nørskov		35 MHz
182	Olivier Leroy		35 MHz
183	Andreas Höchst		35 MHz
184	Ralph Mittelbach		35 MHz
185	Peter Löwe		35 MHz
186	Jörg Baumann		35 MHz
187	Matthias Rega		35 MHz
188	Hannes Bergmann		35 MHz
189	Jörg Roessner		35 MHz
190	Franz Demmler		35 MHz
191	Aleksandrs Scerbatihs		35 MHz
50	Oleg Omelchenko		40 MHz
51			40 MHz
52	Jan Henning Grotz		40 MHz
53	Samo Leskošek		40 MHz
26.11.2010			

Dänemark:

Freq.	P1	P2	BAND
60	Jörg Baumann	Peter Löwe	35 MHz
61	Jaap Hogeboom		35 MHz
62	Hubert Richter	Matthias Rega	35 MHz
63	Jaroslav Grzesica		35 MHz
64	Ingbert Reinicke	Jörg Roessner	35 MHz
65	Joachim Löffler		35 MHz
66	Thomas Ehrentraut	Aleksandrs Scerbatihs	35 MHz
67	Erik Dahl Christensen		35 MHz
68	Claus Schnarrenberger	Peer Schmidt	35 MHz
69	Johan Sjöborg		35 MHz
70	Christian Behrens		35 MHz
71	Palle Rasmussen		35 MHz
72	Vittorio Givone		35 MHz
73	Henk Bonestroo		35 MHz
74	Andreas Herrig		35 MHz
75	Vitalii Vashchenko		35 MHz
76	Robert Gramß		35 MHz
77	Bjoern Ohlau		35 MHz
78	Jens Hoffmann		35 MHz
79	Peter Biens		35 MHz
80	Søren Nørskov		35 MHz
281	Franz Demmler		35 MHz
282	Olivier Leroy		35 MHz
50	Oleg Omelchenko		40 MHz
51	Jan Henning Grotz		40 MHz
52			40 MHz
53	Samo Leskošek		40 MHz
54			40 MHz
55			40 MHz
56			40 MHz
57			40 MHz
58			40 MHz
59			40 MHz
81			40 MHz
82			40 MHz
83			40 MHz
84			40 MHz
85			40 MHz
86			40 MHz
87			40 MHz
88			40 MHz
89			40 MHz
90			40 MHz
91			40 MHz
92			40 MHz
26.11.2010			

H. Startnummern exportieren

a .DIN A4

Mit diesem Menüpunkt werden die Startnummern für die Piloten in DIN-A4 Größe als .pdf exportiert.



b .DIN A5

Mit diesem Menüpunkt werden die Startnummern für die Piloten in DIN-A5 Größe als .pdf exportiert.



2. kurz vor dem Wettbewerb

A. Aufgaben

a . Aufgaben verwalten

Neu in Version 2.13: zwei zusätzliche Aufgaben sind wählbar.

I: Die drei besten Flüge (3x200s)

J: Die drei letzten Flüge (180 s)

F3K Total kann nun folgende Aufgaben verwalten:

Neu in Version 2.14: Gesamtanzahl der möglichen Wertungsdurchgänge von 20 auf 25 erhöht.

Buchstabe	BenennungDE	BenennungEN
A	Letzter Flug	Last flight
B	Vorletzter und letzter Flug	Next to last and last flight
C	3 x All up last down	3 x All up last down
D	Steigern um 15 Sekunden	Increasing time by 15 seconds
E	Pokern	Poker - variable target time
F	3 aus 6	3 out of 6
G	Die fünf längsten Flüge	Five longest flights
H	1,2,3,4 Min.-Flüge, beliebige Reih	1,2,3,4 minute flights, any orde
I	Die drei besten Flüge	The three best flights
J	Die drei letzten Flüge	The three last flights

Hier werden die Aufgaben, die im Wettbewerb geflogen werden sollen, eingegeben. F3K-Total kann bis zu **43** Aufgaben verwalten. **25** Wertungsdurchgänge, 6 Jugend Flyoffs, 6 Junior Flyoffs und 6 Senior Flyoffs. Mehr geht nicht. Wenn der Menüpunkt "Aufgaben verwalten" angewählt wird, öffnet sich das folgende Formular:

die Aufgaben in der Spalte "Aufgaben" auswählen

Nr.	Aufgaben	DAEC/FAI	Typ Aufgabe
1	C: 3 x All up last down	C	Wertungsdurchgang
2	B: Vorletzter und letzter Flug	B	Wertungsdurchgang
3	G: Die fünf längsten Flüge	G	Wertungsdurchgang
4	D: Steigern um 15 Sekunden	D	Wertungsdurchgang
5	H: 1,2,3,4 Min.-Flüge, beliebige Reihenfolge	H	Wertungsdurchgang
6	F: 3 aus 6	F	Wertungsdurchgang
7	D: Steigern um 15 Sekunden	D	Wertungsdurchgang
8	H: 1,2,3,4 Min.-Flüge, beliebige Reihenfolge	H	Wertungsdurchgang
9	B: Vorletzter und letzter Flug	B	Wertungsdurchgang
10	C: 3 x All up last down	C	Wertungsdurchgang
11	G: Die fünf längsten Flüge	G	Wertungsdurchgang
12	C: 3 x All up last down	C	Wertungsdurchgang
13			Wertungsdurchgang
14			Wertungsdurchgang
15	A: Letzter Flug		Wertungsdurchgang
16	B: Vorletzter und letzter Flug		Wertungsdurchgang
17	C: 3 x All up last down		Wertungsdurchgang
18	D: Steigern um 15 Sekunden		Wertungsdurchgang
19	E: Pokern		Wertungsdurchgang
20	F: 3 aus 6		Wertungsdurchgang
21	G: Die fünf längsten Flüge		Wertungsdurchgang
22	H: 1,2,3,4 Min.-Flüge, beliebige Reihenfolge		Wertungsdurchgang
23	I: Die drei besten Flüge		Wertungsdurchgang
24	J: Die drei letzten Flüge		Wertungsdurchgang
25			Wertungsdurchgang
26			Jugend Flyoff
27			Jugend Flyoff
28			Jugend Flyoff
29			Jugend Flyoff
30			Jugend Flyoff
31			Jugend Flyoff
32	H: 1,2,3,4 Min.-Flüge, beliebige Reihenfolge	H	Junior Flyoff
33	C: 3 x All up last down	C	Junior Flyoff
34	E: Pokern	E	Junior Flyoff

Anzahl Flyoff Teilnehmer

Nr	Typ Flyoff	Anzahl Teilnehmer
1	Flyoff	12
2	Junior Flyoff	6
3	Jugend Flyoff	0

Klickt man in eine Zeile der Spalte "Aufgaben", öffnet sich ein Listenfeld, das die **zehn** offiziell zugelassenen Aufgaben anzeigt. Eine auswählen, fertig, die Aufgabe wird eingetragen. Die Reihenfolge in der die Aufgaben

eingetragen werden, ist die Reihenfolge in der sie geflogen werden sollen. Die **Wertungszettel**, die **Eingabe der Flugzeiten** und die **Playlist für den iPod** werden in dieser Reihenfolge erstellt.

Die Spalte "Typ Aufgabe " kann nicht verändert werden. Es muss daher mit der Eingabe mit jedem neuen "Typ Aufgabe" in der ersten Zeile dieses Typs begonnen werden. Dann nach unten fortsetzen. In obigem Beispiel wurden 12 Wertungsdurchgänge, kein Jugend Flyoff, drei Junior Flyoffs, und drei Flyoffs für die Senioren geplant.

Bitte **nicht vergessen** in der Tabelle oben rechts anzugeben, wieviele Teilnehmer die Flyoffs haben sollen. Grund: Wird später die **Gesamtwertung** der Wertungsdurchgänge exportiert, wird die hier eingestellte Anzahl an Flyoff Teilnehmern automatisch ermittelt und eingetragen.

b . Aufgaben exportieren

Diese Funktion ist nützlich um den Teilnehmern vor Beginn des Wettbewerbes die Aufgaben mitzuteilen. Die Aufgabenliste wird in zwei Formaten erzeugt, .html für direkten upload ins Internet und .odt (das Excel von OpenOffice/LibreOffice.org). Hier beispielhaft die Liste für die oben definierten Aufgaben:

Ifd. Nr.	DAEC	Round Type GER	Aufgabe	Round type EN	Task
1	C	Wertungsdurchgang	3 x All up last down	preliminary round	3 x All up last down
2	B	Wertungsdurchgang	Vorletzter und letzter Flug	preliminary round	Next to last and last flight
3	G	Wertungsdurchgang	Die fünf längsten Flüge	preliminary round	Five longest flights
4	D	Wertungsdurchgang	Steigern um 15 Sekunden	preliminary round	Increasing time by 15 seconds
5	H	Wertungsdurchgang	1,2,3,4 Min.-Flüge, beliebige Reihenfolge	preliminary round	1,2,3,4 minute flights, any order
6	F	Wertungsdurchgang	3 aus 6	preliminary round	3 out of 6
7	D	Wertungsdurchgang	Steigern um 15 Sekunden	preliminary round	Increasing time by 15 seconds
8	H	Wertungsdurchgang	1,2,3,4 Min.-Flüge, beliebige Reihenfolge	preliminary round	1,2,3,4 minute flights, any order
9	B	Wertungsdurchgang	Vorletzter und letzter Flug	preliminary round	Next to last and last flight
10	C	Wertungsdurchgang	3 x All up last down	preliminary round	3 x All up last down
11	G	Wertungsdurchgang	Die fünf längsten Flüge	preliminary round	Five longest flights
12	C	Wertungsdurchgang	3 x All up last down	preliminary round	3 x All up last down
13	tbd	Junior Flyoff	tbd	junior flyoff	tbd
14	tbd	Junior Flyoff	tbd	junior flyoff	tbd
15	tbd	Junior Flyoff	tbd	junior flyoff	tbd
16	tbd	Flyoff	tbd	flyoff	tbd
17	tbd	Flyoff	tbd	flyoff	tbd
18	tbd	Flyoff	tbd	flyoff	tbd
					26.11.2010

Die Flyoffaufgaben werden absichtlich nicht angezeigt.

B. Gruppenauslosung

a . Auslosen

Die Gruppenauslosung stellt einen Meilenstein in der Geschichte des Wettbewerbes dar. Sie ist die **Grundlage** für **alle weiteren Aktivitäten** mit **F3K Total**. Alle Pilotendaten, die für den weiteren Wettbewerb benötigt werden, werden in eine neue Tabelle "A_03_TABLE_AUSLOSUNG" kopiert auf deren Basis alle folgenden Dokumente erzeugt werden. Daher sollte die Auslosung möglichst kurz vor dem Wettbewerb stattfinden. Änderungen im **Pilotenpool** haben dann keinen Einfluß mehr. Änderungen sind nur noch im Menüpunkt "**Absager verwalten**" möglich, oder für Datenbankvertraute direkt in der Tabelle "A_03_TABLE_AUSLOSUNG"

Voraussetzung für die Auslosung der Gruppen ist, dass Piloten bereits eine **Frequenz zugewiesen** wurde, denn die Gruppen sollen so zusammengestellt werden, das es keine Frequenzüberschneidung gibt. Dabei gelten folgende Regeln:

- Innerhalb einer Gruppe müssen die Piloten einen Mindestabstand von zwei Kanälen haben, d.h., wenn Kanal 63 belegt ist, dürfen die Kanäle 62 und 64 in dieser Gruppe nicht belegt werden.
- Von einer Gruppe zur Nachbargruppe darf es keine Frequenzüberschneidung geben, d.h. wenn in Gruppe

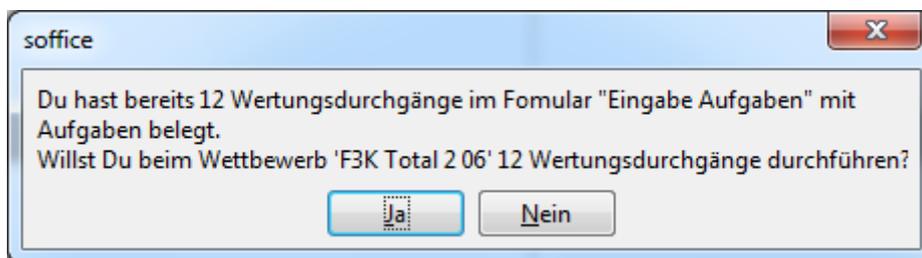
4 der Kanal 63 belegt ist, dürfen in Gruppe 3 und Gruppe 5 keine Piloten mit Kanal 63 fliegen.

Entgegen anderen gängigen Verfahren, arbeitet der von mir entwickelte und hier verwendete Algorithmus sehr einfach:

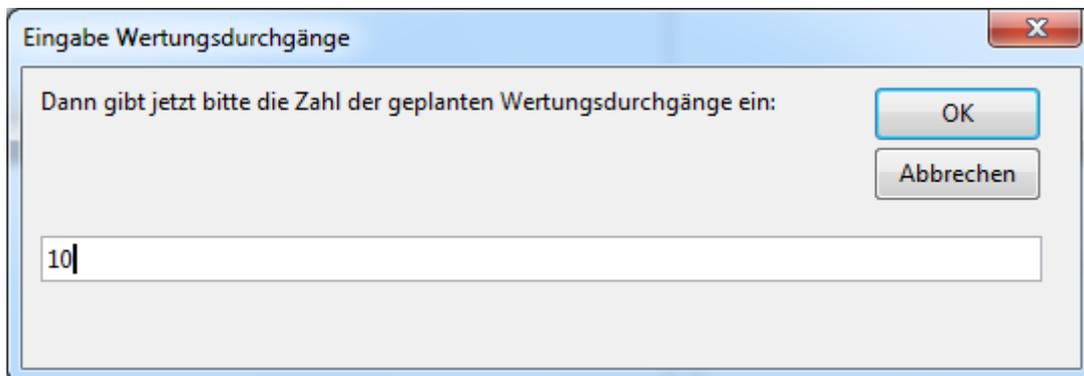
Alle Piloten werden, für jede Aufgabe neu, in eine rein zufällige Reihenfolge gebracht. Diese Reihenfolge wird dann von oben nach unten in Gruppen gleicher Größe unterteilt. Die Gruppen werden hinsichtlich ihrer Frequenzen überprüft. Gibt es eine Frequenzkollision, wird einer der betroffenen Piloten an eine ebenfalls rein zufällige Position verschoben, der vorher an dieser Position stehende Pilot rückt auf den frei werdenden Platz des Vershobenen. Dann wird erneut überprüft ob es Frequenzkollisionen gibt usw.

Diese Verfahren bietet, meiner Ansicht nach, die beste Chance auf eine gute Durchmischung der Piloten, da die Auslosung eine wirklich zufällige Auslosung ist.

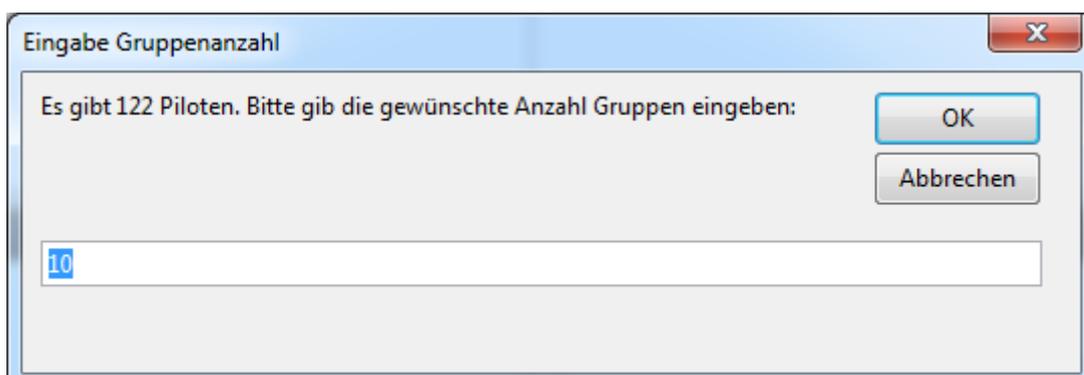
Wenn schon Aufgaben unter Menüpunkt **Aufgaben verwalten** eingegeben wurden, erscheint mit der Ausführung der Funktion "a. Auslosen" folgendes Fenster:



Drückt man "Ja" wird die Auslosung für 12 Wertungsdurchgänge durchgeführt, drückt man "Nein" erhält man die Möglichkeit die Zahl der gewünschten Wertungsdurchgänge einzugeben. Bitte daran denken ebenso viele **Aufgaben zu definieren**. Sonst gibt es später Fehler.



Nun muß die Anzahl der gewünschten Gruppen eingegeben werden:

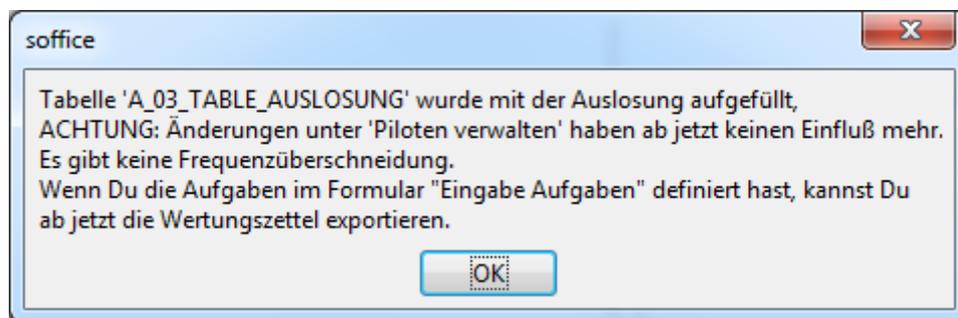


Falls sich die Teilnehmerzahl nicht genau auf die Gruppen verteilt, werden "Dummy Teilnehmer" erzeugt:



In diesem Fall wird die Auslosung also mit $122+8=130$ Teilnehmern, sprich 13 Teilnehmer pro Gruppe, erzeugt.

Nach Abschluß der Berechnung werden die o.a. **Frequenzkriterien** überprüft, die Message Box mit der "Fertigmeldung" vermeldet im Allgemeinen "keine Frequenzüberschneidung".



Sollte es doch einmal zu einer Frequenzüberschneidung kommen wird es hier mitgeteilt. Mir ist es noch nie passiert, in dem Fall bitte ein zweites Mal auslosen.

b . Auslosung exportieren

Die Piloten der F3K German Open 2010 haben sich über ein Blatt, was jedem mit den Wettbewerbsunterlagen ausgehändigt wurde, sehr gefreut. Es zeigte die Gruppenauslosung übersichtlich auf einem Din A4 Blatt. Dieses Blatt wird mit dem Menüpunkt "Auslosung exportieren" generiert. Die Piloten können auf einen Blick sehen, in welcher Gruppe sie in den einzelnen Aufgaben fliegen, und können sich so ihre Zeit, während des laufenden Wettbewerbes, besser einteilen.

Hier ein gekürztes Beispiel:

F3K Total 2 04		Auslosung/Drafting													
Pilot ID	Name	Frequency	Class	G1	G2	G3	G4	G5	G6	G7	G8	G9	G10	G11	G12
1	Aanen, Peter	2,4	0	8	1	3	9	9	10	6	6	2	3	1	8
3	Baumann, Jörg	191	0	7	6	2	10	2	8	1	5	1	1	7	9
4	Behrens, Christian	70	0	3	2	9	2	7	6	3	10	2	9	4	10
6	Berends, Robert	2,4	Ju<23	2	7	7	2	8	1	8	5	10	10	5	5
7	Bergmann, Hannes	188	0	10	8	2	5	7	10	6	8	1	2	10	10
8	Biens, Peter	70	0	9	10	6	10	5	10	6	5	6	4	9	3
9	Björck, Stefan	2,4	0	5	1	9	1	5	2	10	9	6	7	7	2
10	Blomdahl, Jonas	2,4	0	7	4	3	4	8	10	6	7	8	5	5	3
11	Böhm, Michael	78	0	5	6	1	9	7	7	5	2	6	2	3	3
12	Bonestroo, Henk	73	0	1	7	5	6	6	2	4	8	5	3	8	5
13	Börder, Roland	2,4	0	1	8	9	3	10	5	2	9	4	10	9	7
14	Bordon, Rok	2,4	0	9	10	3	5	3	7	9	1	1	9	5	5
15	Breijer, Bas	2,4	0	5	7	2	4	4	9	2	7	6	5	1	9
16	Catillon, Remy	2,4	0	9	6	5	2	10	4	4	10	1	7	3	1
17	Cavallo, Simone	2,4	0	3	8	7	7	4	7	7	7	3	10	2	5
18	Chitty, Nick	2,4	0	9	4	1	6	9	6	8	6	9	1	6	6

c . Auslosung gruppenweise exportieren

Damit die Piloten sich einen Überblick verschaffen können, mit wem sie zusammen in einer Gruppe fliegen wird die Auslosung hier, nach Aufgaben und Gruppen geordnet, aushangfähig ausgegeben.

Ein gekürztes Beispiel:

F3K_Total_2_12				
Group	Task 1 3 x All up last down 3 x All up last down	Task 2 Vorletzter und letzter Flug Next to last and last flight	Task 3 Die fünf längsten Flüge Five longest flights	Task 4 Steigern um 15 Sekunden Increasing time by 15 seconds
1	H. Bonestroo	P. Aanen	M. Böhm	S. Björck
1	R. Börder	S. Björck	N. Chitty	P. Doudeau
1	O. Chitty	Y. De Vriendt	Y. De Vriendt	A. Kinds
1	B. Davidson	X. Hafner	R. Gerdes	I. Moquereau
1	U. Freitag	A. Herrig	J. Hoffmann	J. Roessner
1	L. Green	A. Höchst	A. Karlsson	J. Sjöborg
1	A. Herrig	S. Leskošek	B. Ohlau	M. Stern
1	A. Hoekstra	C. Mebus	B. Rotteveel	D. Weiß
1	A. Karlsson	S. Nørskov	A. Šuster	A. Wunschheim
1	A. Kinds	A. Scerbatih	J. Van den Brande	
1	J. Van den Brande	A. Schipper	V. Vashchenko	
1	M. Werth	V. Vashchenko		
1		H. Vogler		
2	R. Berends	C. Behrens	J. Baumann	C. Behrens
2	S. Hampf	E. Christensen	H. Bergmann	R. Berends
2	M. Herrig	T. Ehrentraut	B. Breijer	R. Catillon
2	J. Hoffmann	U. Freitag	M. Freitag	R. Gerdes
2	S. Nørskov	O. Golovidov	A. Kinds	A. Herrig
2	R. Peters	J. Hoffmann	C. Mebus	O. Leroy
2	M. Rega	A. Karlsson	R. Mittelbach	D. Lomovtsev
2	H. Richter	R. Mazza	R. Peters	P. Löwe
2	A. Scerbatih	R. Mittelbach	G. Reinicke	S. Monnom
2	C. Schnarrenberger	I. Moquereau	J. Reuter	H. Stoll
2	D. Weiß	F. Richter	B. Rodax	R. Swindells
2		M. Stern	A. van Vark	J. Van den Brande
2			A. Wunschheim	

C. Wertungszettel exportieren

Die Wertungszettel, die von **F3K Total** erzeugt werden, entstehen über einen Serienbrief und werden im DIN-A5 Format erzeugt. Die Zettel wurden bereits in sehr ähnlicher Form in Delmenhorst verwendet.

a . Get around the field

Mit diesem Menüpunkt wird für jeden Teilnehmer ein Wertungszettel für die "Get around the field" challenge erzeugt. Die Zettel werden in einer .pdf Datei ausgegeben

b . Wertungszettel

Sind die **Aufgaben definiert**, die **Frequenzen zugewiesen** und die **Gruppenauslosung** durchgeführt, können die Wertungszettel für die Wertungsdurchgänge und ggf. die geplanten Flyoffs erzeugt werden. **F3K Total** arbeitet wie folgt:

Erst wird abgefragt, ob es eine **Teamwertung** geben soll, wenn ja, bitte "mit Team Competition Deckblatt" auswählen.

Dann wird ermittelt, ob es unterschiedliche "dicke" Wertungszettelblöcke für die Teilnehmer geben muß. Wird beispielsweise nur ein "Flyoff" oder kein "Flyoff" in den Aufgaben definiert, bekommen alle Teilnehmer die gleichen Zettel für die Wertungsdurchgänge und ggf. das geplante Flyoff. Es entsteht in diesem Fall eine einzige .pdf-Datei mit **allen Zetteln aller Teilnehmer**.

Ist aber z.B. ein zusätzliches "Junior-Flyoff" geplant, werden **zwei Dateien** erzeugt:

- eine Datei mit den Wertungszetteln für die Senioren.
- eine zweite Datei mit den Wertungszetteln für Jugendliche und Junioren, die mehr Zettel bekommen, da sie das zusätzliche "Junior-Flyoff" bestreiten könnten.

So kann es bis zu drei unterschiedliche Wertungszetteldateien geben, nämlich dann, wenn auch noch ein Jugend-Flyoff geflogen wird. Die Blöcke werden automatisch so benannt, dass keine Verwechslung möglich ist. Alle Zettel werden alphabetisch geordnet erzeugt, ein Sortieren entfällt.

Seit Delmenhorst habe ich noch zwei kleinere Verbesserungen in die Wertungszettel eingebaut. Sie sind zwar unscheinbar, erleichtern die Auswertung aber erheblich, dazu hier ein Beispiel:

F3K Total 2 08		Michael Böhm: 11
Scorecard / Wertungszettel		
Task: 1	3 x All up last down (max: 180s) 3 x All up last down (max: 180s)	Group: 5
Pilot ID: 11	Michael Böhm	Channel: 78
Flight times (seconds):		
<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="3"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		Penalty: <input type="text"/>
		Reason: <input type="text"/>
Pilot:	Helper/Jury:	# 2

Ganz **oben rechts** in der Kopfzeile steht der Name und die Startnummer des Piloten ein zweites Mal in kleiner Schrift. So können im eingesammelten Stapel einzelne Zettel, z.B. für Stichprobenkontrollen schneller gefunden werden. Man braucht den Stapel nur "aufzufächern" um einen Piloten zu finden.

Ganz **unten rechts** steht eine Nummer, hier #2. Diese Ziffer kennzeichnet die alphabetische Reihenfolge der Piloten in der aktuellen Gruppe. Werden die eingesammelten Zettel nach dieser Nummer sortiert, liegen sie dann in genau der Reihenfolge vor, in der sie am schnellsten eingegeben werden können. In Delmenhorst haben wir schmerzlich gelernt, dass der Großteil der Zeit für das Sortieren der Zettel, und nicht für die Eingabe der Flugzeiten benötigt wurde.

c . für einen Piloten

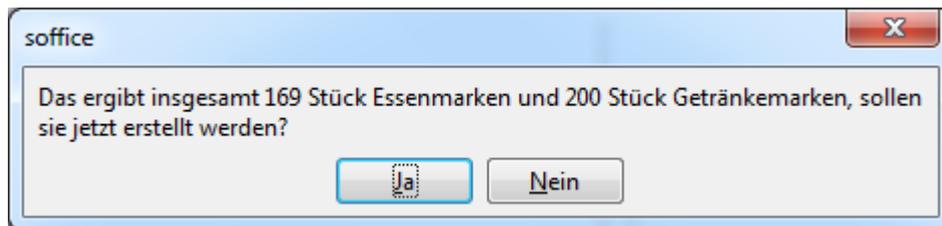
Da es vorkommt, dass ein Pilot seine Wertungszettel verliert, wird mit diesem Menüpunkt die Möglichkeit geschaffen, einzelne Blöcke zu exportieren um schnell noch mal welche nachdrucken zu können. Die Funktion kann auch dazu benutzt werden, Zettel für Nachrücker zu drucken. Dazu müssen einige Plätze in der Gruppenauslosung mit "**Competitor A**", "**Competitor B**" usw. vorhandenen sein, oder ein bereits ausgeloster Pilot abgesagt haben.

Im Menü "**Absager verwalten**" entweder bei einem Absager oder einem "Competitor" den Haken "canceled" entfernen, umbenennen und dann die Wertungszettel erzeugen. Bitte daran denken, dass dies nur dann funktionieren kann, wenn der Nachrücker entweder die Frequenz des Absagers verwendet oder mit einer 2,4 GHz Fernsteuerung fliegt.

D. Essenmarken exportieren (pdf)

Im Menü **Verpflegungsverwaltung/Camping** wurde die Zahl der Getränke, die im Preis jeder Mahlzeit, die ausgegeben werden soll, enthalten sind, festgelegt. Ausserdem wurde die Hintergrundfarbe der Essen- und Getränkemarken individuell eingestellt. Die Anzahl der Personen, die pro Teilnehmer an den Mahlzeiten teilnehmen, wurden im Menü **Piloten verwalten** eingegeben. Die Essen/Getränke für die Helfer wurden im Menü **Helfer verwalten** eingetragen.

Mit Aufruf des Menüpunktes "Essenmarken exportieren (pdf)" erscheint die folgende Meldung:



Die Essen- und Getränkemarken werden bei Druck auf "Ja" für alle Teilnehmer, Gäste und Helfer erzeugt.

Essenmarken:



Getränkemarken:



Die Marken sind vollkommen individuell, zeigen das Datum und den Typ der Mahlzeit (Breakfast/Lunch/Dinner) sowie die Startnummer, den Namen des Teilnehmers und die fortlaufende Nummer der Marken die er für diese Mahlzeit bestellt hat. Hat ein Teilnehmer z.B für drei Personen Essen bestellt, steht hinter seinem Namen jeweils #1, #2, #3. Gibt es zu diesem Essen je zwei Getränke steht auf den Getränkemarken #1, #2, ... #6

E. Playlisten erstellen

Aus vergangenen Wettbewerben haben wir gelernt, dass das Aufrufen der Teilnehmer und die Ansagen der Wertungszeit während des Wettbewerbes hervorragend und fehlerfrei läuft, wenn sie automatisch vom iPod kommen. Es werden keine falschen Ansagen gemacht und man benötigt einen Helfer weniger. Die Piloten kennen nach Kurzem den Ablauf, da er sich immer wiederholt, und können sich gut darauf einstellen.

Bei den ersten Wettbewerben hat Martin, der die Idee dazu hatte, die Playlist (Wiedergabeliste) für den iPod von Hand zusammengestellt. Damit war er leider den ganzen Nachmittag vor dem Wettbewerb beschäftigt. Und das bei nur 40 Teilnehmern. Schon auf der F3K German open 2010, mit 120 Teilnehmern, haben wir daher die Playlisten mit **F3K Total** erzeugt.

Es gibt in iTunes, die Software für die Musikverwaltung von Apple, die Möglichkeit Playlisten zu importieren. Folgendes läuft ab:

Wenn die **Auslosung durchgeführt** und die **Aufgaben definiert** worden sind, kann man iTunes-Playlisten aus **F3K Total** exportieren. **F3K Total** erzeugt schlicht eine .txt-Datei zum Importieren in iTunes.

Grundsätzlich stehen in dieser Datei nichts weiter als viele Links hintereinander. Diese Links weisen auf Soundfiles, die in der Reihenfolge abgespielt werden, in der die Links im .txt. File geordnet sind. Ist die Datei in iTunes importiert, wird sie unter "Wiedergabelisten" angezeigt. Wird der iPod jetzt synchronisiert, werden alle benötigten Soundfiles und die Wiedergabeliste (Playlist) vom Computer auf den iPod übertragen. Dann kann es losgehen.

Es besteht die Möglichkeit die Playlisten für den Computer auf dem **F3K Total** läuft, oder für jeden anderen Computer zu exportieren. D.h. es ist nicht unbedingt notwendig das iTunes auf dem Wettbewerbsrechner läuft. Aber: Es ist empfehlenswert, denn **F3K Total** kann in diesem Fall direkt überprüfen, ob alle für den Wettbewerb benötigten Soundfiles auch vorhanden sind.

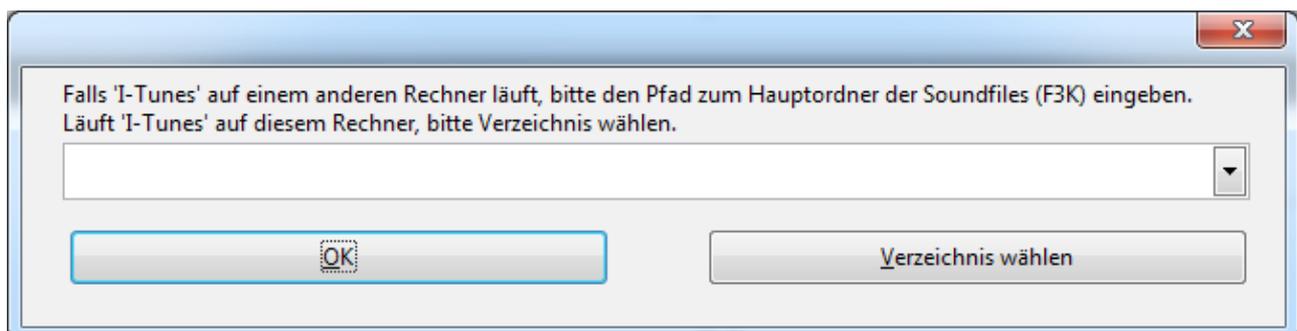
Apropos Soundfiles. Mit dem Download von **F3K Total** hast Du sicherlich auch den Ordner "Soundfiles.zip" heruntergeladen. In dem Ordner findest Du den Hauptordner "F3K". Darin sind die Original Soundfiles von der F3K German Open 2010, mit kleinen Verbesserungen, enthalten. Diesen kopierst Du am besten dahin, wo iTunes normalerweise die Soundfiles speichert: **iTunes/iTunes Music/F3K** und importierst ihn in dann in deine iTunes Mediathek. Die Ordnerstruktur innerhalb von "F3K" darf auf keinen Fall verändert werden. Vermutlich brauchst Du nur noch für einige Teilnehmer, für die kein Soundfile vorhanden ist, ein neues aufnehmen. Besonders wichtig ist die richtige Benamsung, die Soundfiles müssen bis auf den letzten Buchstaben richtig bezeichnet sein: **---Nachname,Vorname.m4a**

Wenn es z.B. in **F3K Total** einen Max Mustermann gibt, das Soundfile von dem Guten aber **---Musterman,Max.m4a** heißt, kann es nicht gefunden werden. Es fehlt ein "n".

In den Ordner "\F3K_Teilnehmer" speichern und in die Mediathek importieren.

a . Verzeichnis Soundfiles einlesen

Es wird folgendes Fenster geöffnet:



Jetzt hängt es davon ab, wie du arbeitest. Erstmal die einfache Variante:

iTunes läuft auf dem Rechner auf dem auch F3K Total läuft.

"Verzeichnis wählen" anklicken und den Pfad bis zum Ordner "F3K", in dem die Soundfiles liegen, auswählen. Fertig. Jetzt kannst Du mit Punkt b. und c. weitermachen.

iTunes läuft auf einem anderen Rechner als F3K Total.

Du mußt in zwei Schritten vorgehen:

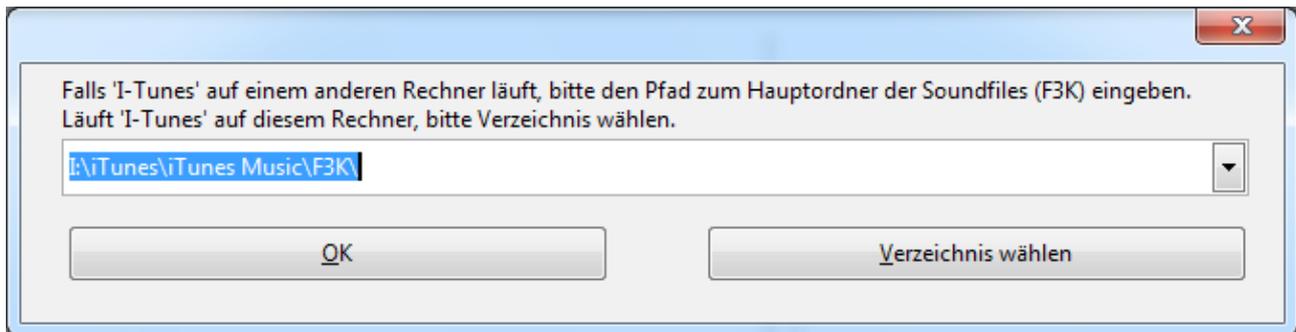
1.) Sicherstellen das alle Soundfiles vorhanden sind: Zuerst eine Kopie des Soundfile-Ordners "F3K" vom "iTunes-Rechner" auf den "F3K Total-Rechner" speichern. Den Pfad zu diesem Ordner wie oben, mit "Verzeichnis wählen", einlesen.

Dann die Soundfiles mit Menü "b. Soundfiles überprüfen" überprüfen. Fehlende Soundfiles zufügen. Dies so lange wiederholen, bis keines mehr fehlt.

Auf dem "iTunes-Rechner" alle Soundfiles aus der Mediathek löschen. Ipod synchronisieren.

Den komplettierten Order vom "F3K Total-Rechner" auf den "iTunes Rechner" zurückkopieren, und wieder in die Mediathek importieren.

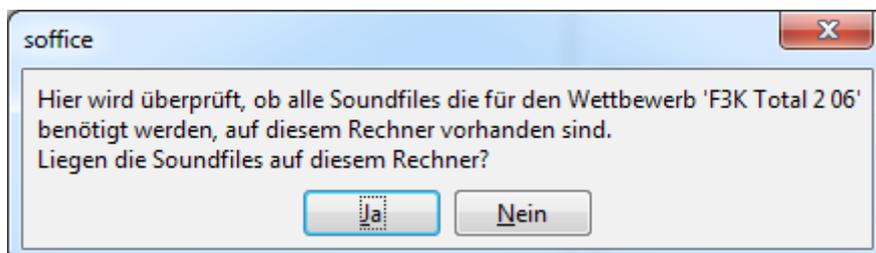
2.) In Menü "a. Verzeichnis Soundfiles einlesen" den Pfad zum Ordner "F3K" auf dem "iTunes Rechner" eintippen.



Danach die Playlisten mit Menü "c. Playlist exportieren (txt)" exportieren. Auf dem "iTunes Rechner" in die Mediathek importieren.

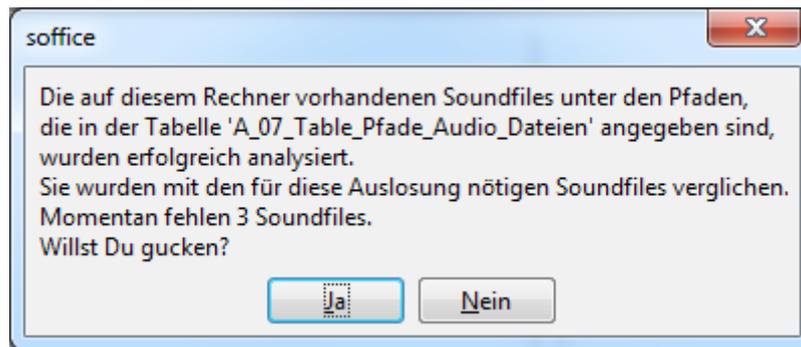
b . Soundfiles überprüfen

Mit diesem oben schon mehrfach genannten Menüpunkt kann überprüft werden, ob die Pfade, die **F3K Total** erzeugt zu physikalisch vorhandenen Soundfiles führen. Nur wenn dies gegeben ist, läuft die Playlist später fehlerfrei.



Nur wenn Du hier "Ja" anklickst passiert etwas, sonst wird abgebrochen.

zB.:

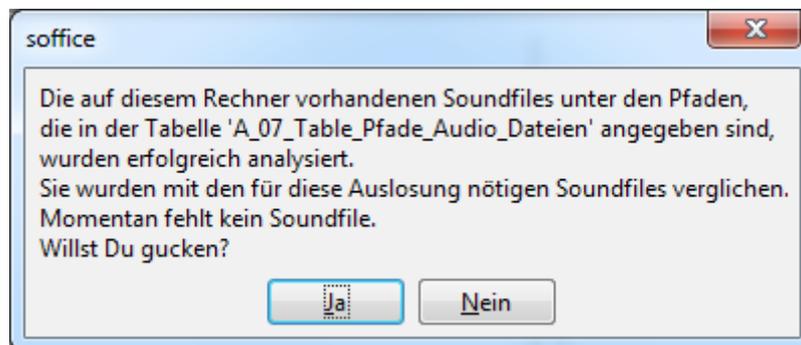


Wenn du jetzt "Ja" anklickst zeigt dir das Programm, die Dateien, die fehlen, mit komplettem Pfad:

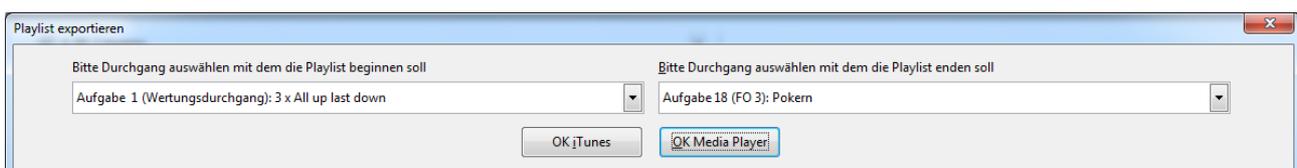
URL	Status
C:\Users\Rik\Datenbanken\Zeiteingabe_F3K\Backup\Soundfiles_von_Martin\F3K\F3K_Ansage_Timer_Timer_Rahmenzeit03Minuten_3.m4a	missing
C:\Users\Rik\Datenbanken\Zeiteingabe_F3K\Backup\Soundfiles_von_Martin\F3K\F3K_Teilnehmer\---Aanen,Peter.m4a	missing
C:\Users\Rik\Datenbanken\Zeiteingabe_F3K\Backup\Soundfiles_von_Martin\F3K\F3K_Teilnehmer\---Cavallo,Simone.m4a	missing

Nun ist es an Dir, die Fehlenden zu besorgen. Wenn Du für jeden Teilnehmer ein Soundfile hast und trotzdem welche fehlen, liegt das Problem vermutlich an der Schreibweise. Bitte genau hinschauen. Ich hatte, damit diese drei als fehlend angezeigt werden, nur je einen Unterstrich angehängt.

So sollte es aussehen:

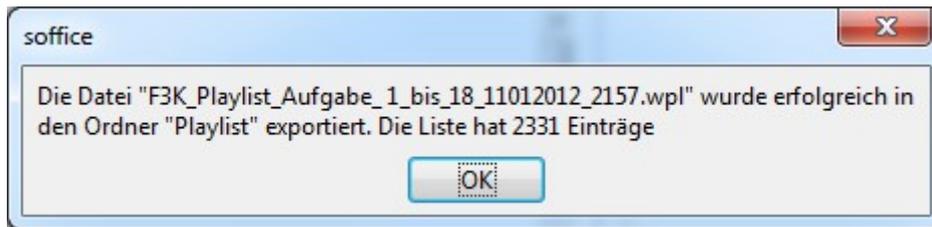


c . Playlist exportieren (txt)



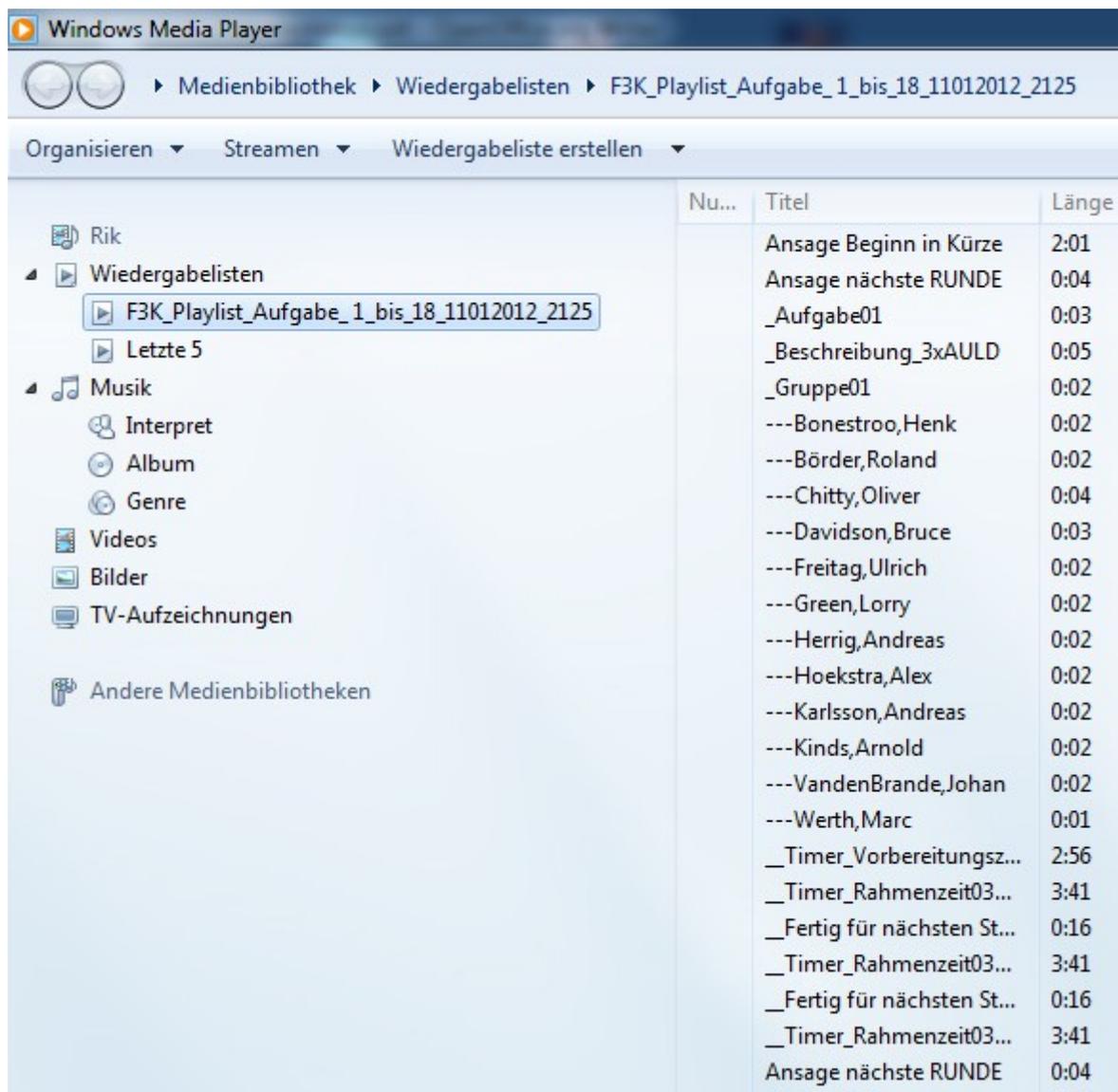
Neu in Version 2.13: Es gibt zwei Buttons zum Abschluss dieses Dialoges: "OK iTunes" und "OK Media Player".

Das Fenster sieht so aus: Du kannst entscheiden mit welcher Aufgabe die Playlist beginnen und mit welcher sie aufhören soll. **F3K Total** gibt nach dem Drücken des **OK Media Player** Buttons folgende Meldung zurück:



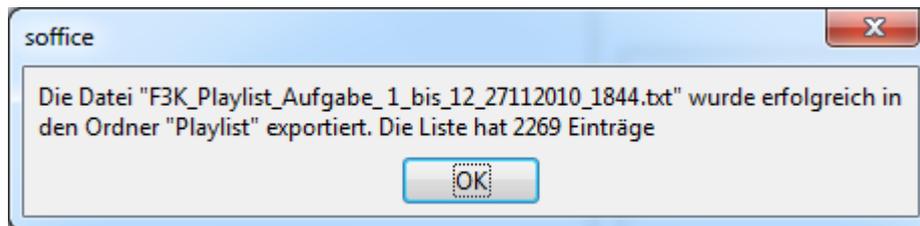
Man achte auf die Extension ".wpl"

Diese Datei muss unter Windows 7 nur in den Ordner "Wiedergabelisten" verschoben werden, schon geht es los. Vom Media Player kann man die Playlist auf handelsübliche MP3-Player übertragen. Dies ist zu empfehlen, denn der Computer als Audio-Quelle kann schon leichter mal abstürzen. Aber wer sich traut ... kann die Playlist direkt vom Rechner laufen lassen ...



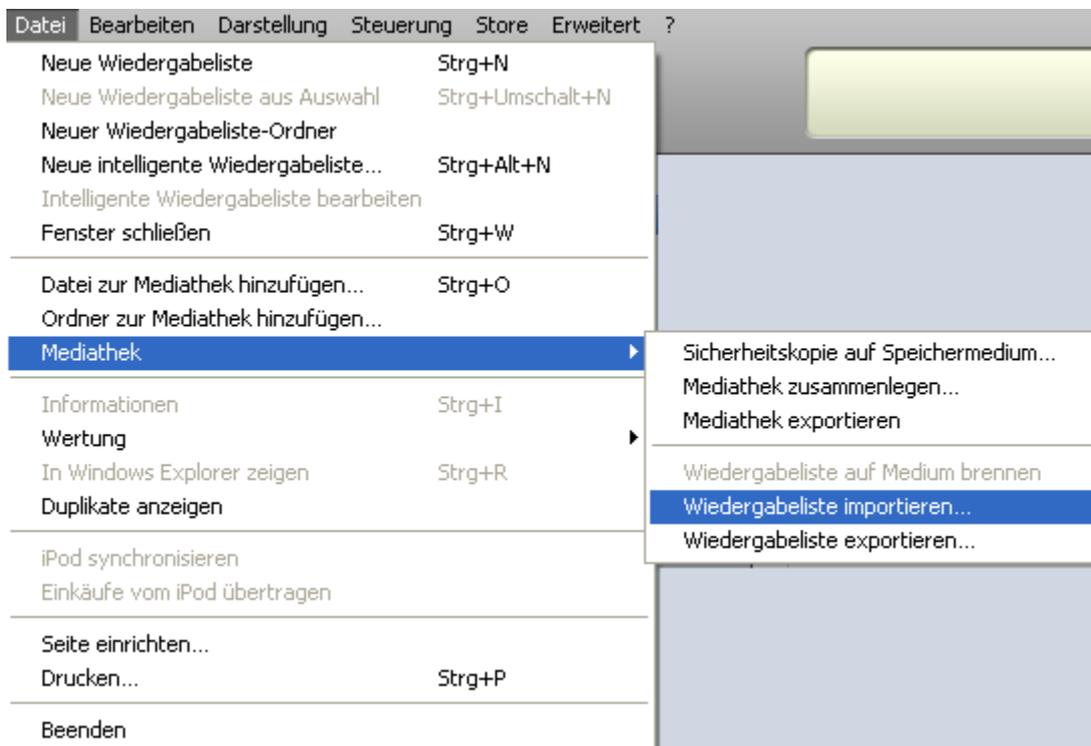
Leider konnte ich nicht finden, ob oder wo man die Zahl der Titel sehen kann.

Drückt man **OK iTunes**, erhält man wie gewohnt:



Die Datei wirst Du finden, wichtig ist die Zahl der Einträge, am Besten aufschreiben, denn diese Zahl muß Du später in iTunes wiederfinden um sicher zu sein, dass die Playlist vollständig läuft.

In iTunes gehst Du wie folgt vor:
Importieren:



und da ist sie schon: (man beachte die Zahl der Titel im unteren Balken!)



Stimmt die Zahl der Titel (hier 2269) mit der Zahl aus **F3K Total** überein, kann man sicher sein, dass die Playlist vollständig übertragen wurde.

Wenn Du jetzt den iPod synchronisierst, sollte die Sache laufen.

Es ist empfehlenswert, wenn an den Soundfiles noch irgendwelche Änderungen seit der letzten iPod Synchronisation vorgenommen worden sind, den iPod zunächst zu leeren, d.h. kein F3K Sound oder Playlist liegen auf dem iPod. Erst dann die neue Playlist importieren und den iPod synchronisieren. Es kommt sonst zu unerwünschten Nebeneffekten, ein geändertes Soundfile, was den gleichen Namen hat wie das vor der Änderung, wird beim Synchronisieren nämlich nicht übertragen, da iTunes denkt, es sei schon auf dem iPod.



F. Absager verwalten

Wie schon in Kapitel B. Gruppenauslosung beschrieben, wurden mit der Auslosung alle relevanten Daten in die neue Tabelle "A_03_TABLE_AUSLOSUNG" kopiert auf deren Basis alle folgenden Dokumente erzeugt werden.

Wenn nach dem die Gruppenauslosung noch Änderungen vorgenommen werden müssen, beispielsweise Teilnehmer noch absagen kann dies im Menü "F. Absager verwalten" eingepflegt werden:

In diesem Beispiel hat Startnummer 115, Gerald Taylor nach dem Erstellen der Gruppenauslosung doch noch abgesagt. Also wird ein Haken in Spalte "Canceled" gesetzt.

	Canceled	KO	P-Nr.	Name	Vorname	Ju/Jg	Jugend FO	Junior FO	FO
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	103	Schoorl	Theo	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	104	Selyukov	Victor	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	105	Siama	Adam	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	106	Sjöborg	Johan	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	107	Sonne	Ruben	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	108	Stern	Michael	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	109	Stoll	Hans	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	110	Streit	Achim	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	111	Šuster	Aleš	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	112	Svantesson	Sören	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	113	Swindells	Richard	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	114	Synielycyi	Oleksander	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	115	Taylor	Gerald	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	116	Thijssen	Goswijn	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	117	Timofejevs	Sergejs	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	118	Van den Brande	Johan	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	119	van Vark	Arjen	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	120	Vashchenko	Vitalii	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	121	Vereninov	Igor	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	122	Vogler	Henrik	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	123	Wakkerman	Loet	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	124	Weiß	Dirk	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	125	Werth	Marc	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	126	Wood	Matthew	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	127	Wunschheim	Alex	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	128	Yakovlev	Andrey	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	56	Competitor	A	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	57	Competitor	B	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	129	Competitor	C	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	130	Competitor	D	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	58	Competitor	E	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Der Teilnehmer wird nicht weiter dargestellt und zwar bei:

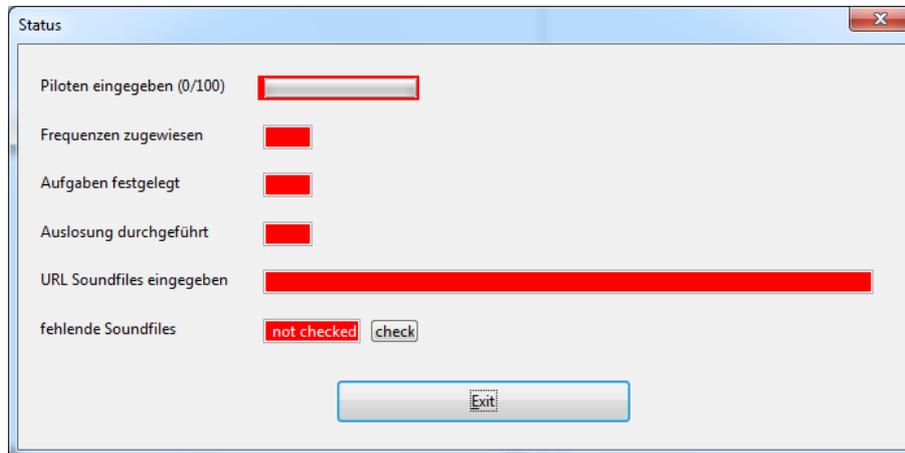
[Wertungszetteln](#)
[Eingabe Flugzeiten](#)
[Playlisten](#)
[Auswertungen](#)

Sind wie hier, während der Auslosung einige freie Plätze entstanden (**Competitor A** usw.) und es kommt noch jemand daher, der gerne mitfliegen möchte, kann man den Haken in der Spalte "canceled" entfernen, und der "Competitor A" ist dabei. Es gibt auch ein Soundfile für ihn vor. Hast Du noch Zeit ein neues Soundfile für den Nachrücker zu erstellen, kannst Du den "Competitor A" auch in den richtigen Namen des Teilnehmers umbenennen und ihm über **"Wertungszettel exportieren/für einen Piloten"** noch einen Wertungszettelblock erstellen.

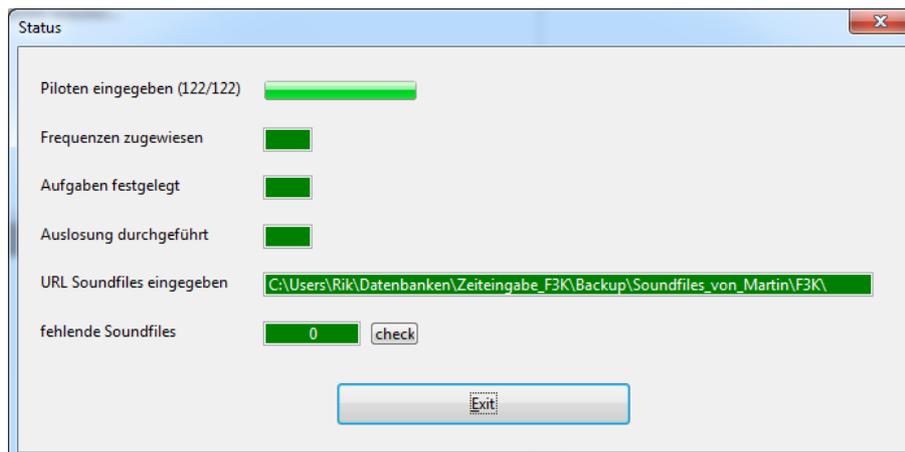
 G. Status

Eine hilfreiche Funktion während der Vorbereitungsphase. Es wird angezeigt, welche Dinge bereits erledigt sind und welche noch fehlen.

Sieht am Anfang so aus:

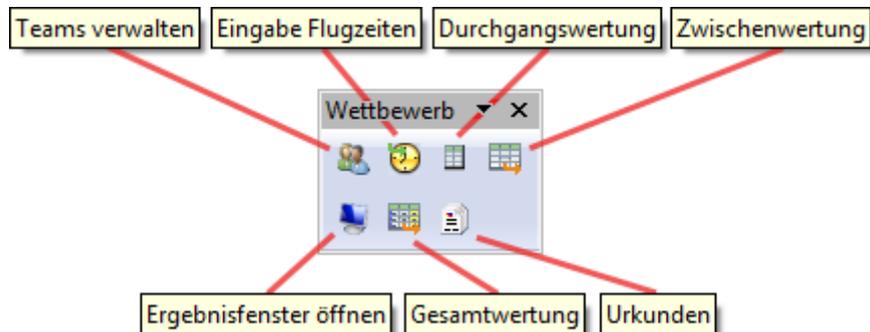


Sollte bei Beginn des Wettbewerbes so aussehen:



3. während des Wettbewerbes

In Version 2.12 neu: Die Symbolleiste "Wettbewerb" für die wichtigsten Funktionen, die während des laufenden Wettbewerbs benötigt werden:



A. Flugzeiten eingeben

Neu in Version 2.13:

Das Eingabeformular ist übersichtlicher. Es wurde von Feldern, die vor allem für Piloten mit 35 Mhz Fernsteuerungen vorgesehen waren, befreit.

Round	Task	Max-Time	Group
1	Die drei längsten Flüge	200	1
Pilot ID	Name	first Name	Frequency
12	Bonestroo	Henk	73
Time 1	Time 2	Time 3	Time 4
0	0	0	0
Time 5	Time 6	Time 7	Time 8
0	0	0	0
Time 9	Time 10	Time 11	Time 12
0	0	0	0

Name	A	G	Z	Ch
H. Bonestroo	1	1	✓	73
R. Börder	1	1	✓	
O. Chitty	1	1	✓	
B. Davidson	1	1	✓	
U. Freitag	1	1	✓	
L. Green	1	1	✓	
A. Herriq	1	1	✓	190
A. Hoekstra	1	1	✓	
A. Karlsson	1	1	✓	
A. Kinds	1	1	✓	
J. Van den Brar	1	1	✓	
M. Werth	1	1	✓	
R. Berends	1	2	✓	

Dieses Eingabeformular ist das Formular was derjenige, der die Flugzeiten eingibt, während des Wettbewerbes am häufigsten sieht. Es hat einige Besonderheiten, die die Eingabe der Flugzeiten erleichtern.

Jeder Flug eines Piloten wird in diesem Formular auf einer eigenen Seite angezeigt. Dabei zeigt die **Liste oben rechts** alle Flüge des gesamten Wettbewerbes vom 1. Piloten in der 1. Gruppe der 1. Aufgabe bis zum letzten Piloten in der letzten Gruppe der letzten Aufgabe. Mit den Pfeiltasten kann man vor und zurückwandern. Prinzipiell könnte man also von oben beginnen und bis zum Ende weitermachen. Da dieses Vorgehen aber sehr unübersichtlich ist, gerade wenn vielleicht Wertungszettel aus einer vorangegangenen Gruppe noch nicht abgegeben worden sind, und man zwischen Gruppen hin und her springen muß, kann man den angezeigten Inhalt des Formulars filtern. Das heißt, man sieht nur den gerade aktuell gewünschten Teil der Gesamtliste. Dazu gibt es die **Filterzeile**:



Feld 1: Filter für die aktuelle Aufgabe (Runde)

Feld 2: Filter für die aktuelle Gruppe

Feld 3: Filter löschen, alle Datensätze des Wettbewerbes werden angezeigt

Feld 4: formularbasierter Filter

Für die Eingaben während des Wettbewerbes benötigt man eigentlich nur die Felder 1 und 2.

Einfach **links die Aufgabe und rechts die Gruppe wählen**, dann zeigt das Formular nur noch die Teilnehmer der aktuell gewählten Gruppe. Springen zwischen den Piloten entweder mit den Pfeiltasten oder durch anklicken des Piloten in der Tabelle oben rechts. Bitte hier direkt auf den Namen klicken, beim Klicken auf die Spalte mit dem grünen Pfeil verändert man schnell ungewollt die Zeilenhöhe und kann nichts mehr sehen.

Für die Eingabe der Flugzeiten hat sich folgendes Vorgehen bewährt:

Es ist sinnvoll die Flugzeiten zu zweit einzugeben, einer liest vor, der andere tippt. Dabei kann der "Lesende" dem "Tippenden" über die Finger schauen, das erhöht die Eingabesicherheit.

Also:

- Aufgabe wählen (Feld 1)
- Gruppe wählen (Feld 2)
- Wertungszettel alphabetisch (mit Hilfe der Nummer unten rechts, siehe auch **Wertungszettel**) ordnen.
- Flugzeit 1 eintippen, Tab Taste drücken, Flugzeit 2 eingeben, Tab Taste drücken usw. bis zur letzten Zeit, dann 2x die Tab Taste drücken, der nächste Pilot wird angezeigt.

Sind die Zeiten aller vorhandenen Wertungszettel der aktuellen Gruppe eingetippt, einmal auf "update" klicken. In der Tabelle oben rechts wird jetzt in Spalte "Z" ein Haken gezeigt, wenn für den Piloten Flugzeiten eingegeben worden sind. Fehlt ein Haken, fehlen die Zeiten, im Beispiel rechts von **Henk Bonestroo**:

Sind alle Zeiten einer Gruppe eingegeben, empfiehlt sich, die eben eingegebene Gruppe noch einmal gegenzuchecken, sprich, der "Tippende" liest vom Bildschirm ab und der "Lesende" vergleicht die Zeiten mit den Zetteln.

	Name	A	G	Z	Ch
▶	H. Bonestroo	1	1	<input type="checkbox"/>	73
	R. Börder	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
	O. Chitty	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
	B. Davidson	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
	U. Freitag	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
	L. Green	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
	A. Herriq	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	190
	A. Hoekstra	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
	A. Karlsson	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
	A. Kinds	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
	J. Van den Brar	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
	M. Werth	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
	R. Berends	1	2	<input checked="" type="checkbox"/>	

Änderungen von Eingaben:

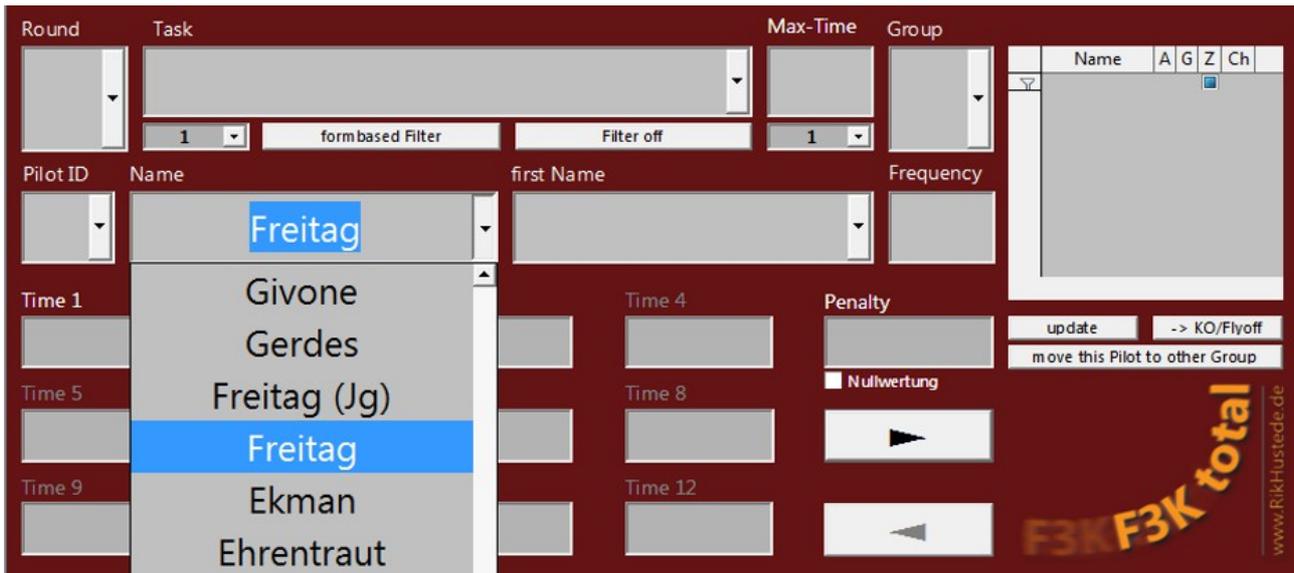
Sollte einmal die nachträgliche Änderung einer Flugzeit oder die Eingabe einer Penalty für einen Piloten in einer beliebigen Aufgabe nötig werden, kann man entweder wie oben Gruppe(Feld 1) und Aufgabe (Feld 2) eingeben, dann den Piloten in der Tabelle oben rechts anklicken. Oder den "Formularbasierten Filter" verwenden:

- Filter löschen (Feld 3)
- Formularbasierter Filter (Feld 4) wählen

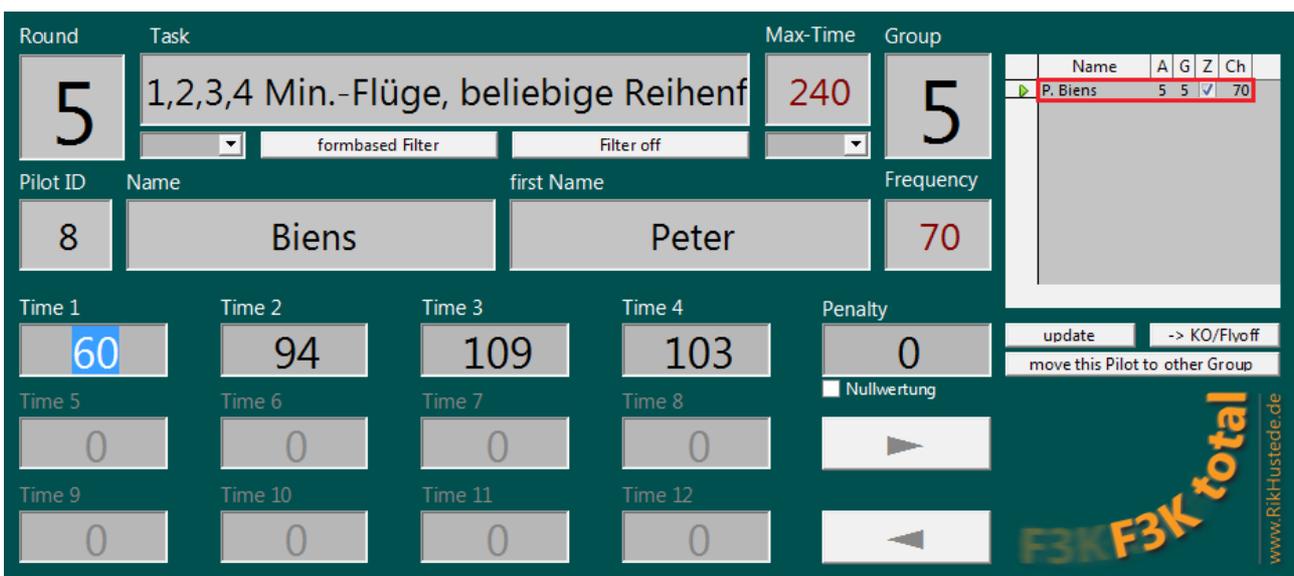
die Felder auf dem Formular sind leer und haben rechts eine Pfeil:

- auf den Pfeil neben dem Namen klicken, Namen auswählen
- auf den Pfeil neben "Round" klicken, Aufgabennummer auswählen
- auf den Trichter (formulabasierten Filter anwenden) klicken.





Im Beispiel siehst Du jetzt nur noch einen Datensatz, "Peter Biens in Aufgabe 5" und kannst Änderungen vornehmen.



Mit dem Formularbasierten Filter kann man alle möglichen Filterkriterien wählen, z.B. alle Flüge eines Piloten, oder nur einen bestimmten Vornamen suchen oder oder oder ...

Um mit den normalen Eingaben weiter zu machen jetzt

- Filter löschen (Feld 3)
- aktuelle Aufgabe und Gruppe mit Filter-Feld 1 und 2 wählen.

Hintergrundfarbe: Die Farbe des Hintergrundes ist rot, wie in einigen Bildern oben, solange für den aktuellen Piloten keine Flugzeit über "0" eingegeben wurde. Wird eine Flugzeit eingegeben, erscheint die Seite des Piloten beim nächsten Aufruf mit grüner Hintergrundfarbe.

Round	Task	Max-Time	Group
1	Die drei längsten Flüge	200	1

Pilot ID	Name	first Name	Frequency
12	Bonestroo	Henk	73

Time 1	Time 2	Time 3	Time 4	Penalty
0	0	120	0	0
Time 5	Time 6	Time 7	Time 8	Nullwertung
0	0	0	0	▶
Time 9	Time 10	Time 11	Time 12	◀
0	0	0	0	

Name	A	G	Z	Ch
H. Bonestroo	1	1		73
R. Börder	1	1	✓	
O. Chitty	1	1	✓	
B. Davidson	1	1	✓	
U. Freitag	1	1	✓	
L. Green	1	1	✓	
A. Herriq	1	1	✓	190
A. Hoekstra	1	1	✓	
A. Karlsson	1	1	✓	
A. Kinds	1	1	✓	
J. Van den Brar	1	1	✓	

update -> KO/Flyoff
move this Pilot to other Group

F3K F3K total
www.Rikhustede.de

a . Zeitenfelderaktivität

F3K Total arbeitet nach folgendem Prinzip: Es werden nur die Flugzeiten eingegeben, die auch gewertet werden sollen. D.h. für Aufgaben wie z.B. "Vorletzter und letzter Flug" oder "1,2,3,4 Min.-Flüge, beliebige Reihenfolge" stehen nur so viele Zeitenfelder zur Verfügung, wie auch Zeiten gewertet werden, alle anderen Zeitenfelder sind inaktiv. Beispiel unten: "Vorletzter und letzter Flug" zwei Felder "Time 1" und "Time 2" aktiv.

Round	Task	Max-Time	Group
6	3 aus 6	180	1

Pilot ID	Name	first Name	Frequency
6	Berends (Ju)	Robert	2,4

Time 1	Time 2	Time 3	Time 4	Penalty
77	180	128	0	0
Time 5	Time 6	Time 7	Time 8	Nullwertung
0	0	0	0	▶
Time 9	Time 10	Time 11	Time 12	◀
0	0	0	0	

Name	A	G	Z	Ch
R. Berends	6	1	✓	
O. Chitty	6	1	✓	
J. Ekman	6	1	✓	
R. Gerdes	6	1	✓	
C. Mebus	6	1	✓	
F. Richter	6	1	✓	
A. Streit	6	1	✓	
G. Thijssen	6	1	✓	
H. Voogler	6	1	✓	186
M. Wood	6	1	✓	
A. Yakovlev	6	1	✓	

update -> KO/Flyoff
move this Pilot to other Group

F3K F3K total
www.Rikhustede.de

b . Flugzeiteneingabekontrolle

F3K Total überwacht, soweit dies möglich ist, ob fehlerhafte Eingaben vorgenommen worden sind. Es gibt drei verschiedene Funktionen:

1.) Letzter Flug, Vorletzter und letzter Flug, Die letzten drei Flüge, Die drei längsten Flüge, 3 x All up last down, Pokern, 3 aus 6, Die fünf längsten Flüge

Bei diesen Aufgaben ist es nicht möglich eine Zeit einzugeben, die größer als die maximal zulässige Wertungszeit ist (Feld "Max-Time"). Geschieht dies trotzdem, gibt es einen "Beep" Ton, das entsprechende Zeitenfeld wird kurz orange

Round 1 Task Die drei längsten Flüge Max-Time 200 Group 1

Pilot ID 12 Name Bonestroo first Name Henk Frequency 73

Time 1: 72, Time 2: 93, Time 3: 213, Time 4: 0, Penalty: 0

Time 5: 0, Time 6: 0, Time 7: 0, Time 8: 0

Time 9: 0, Time 10: 0, Time 11: 0, Time 12: 0

Penalty: 0

update -> KO/Flvoff
move this Pilot to other Group

Nullwertung

Name	A	G	Z	Ch
H. Bonestroo	1	1	✓	73
R. Börder	1	1	✓	
O. Chitty	1	1	✓	
B. Davidson	1	1	✓	
U. Freitag	1	1	✓	
L. Green	1	1	✓	
A. Herria	1	1	✓	190
A. Hoekstra	1	1	✓	
A. Karlsson	1	1	✓	
A. Kinds	1	1	✓	
J. Van den Brar	1	1	✓	
M. Werth	1	1	✓	

F3K F3K total www.RiKHustede.de

und dann auf die die maximal zulässige Wertungszeit gesetzt:

Round 1 Task Die drei längsten Flüge Max-Time 200 Group 1

Pilot ID 12 Name Bonestroo first Name Henk Frequency 73

Time 1: 72, Time 2: 93, Time 3: 200, Time 4: 0, Penalty: 0

Time 5: 0, Time 6: 0, Time 7: 0, Time 8: 0

Time 9: 0, Time 10: 0, Time 11: 0, Time 12: 0

Penalty: 0

update -> KO/Flvoff
move this Pilot to other Group

Nullwertung

Name	A	G	Z	Ch
H. Bonestroo	1	1	✓	73
R. Börder	1	1	✓	
O. Chitty	1	1	✓	
B. Davidson	1	1	✓	
U. Freitag	1	1	✓	
L. Green	1	1	✓	
A. Herria	1	1	✓	190
A. Hoekstra	1	1	✓	
A. Karlsson	1	1	✓	
A. Kinds	1	1	✓	
J. Van den Brar	1	1	✓	
M. Werth	1	1	✓	
B. Berends	1	2	✓	

F3K F3K total www.RiKHustede.de

2.) Steigern um 15 Sekunden.

Round 4 Task Steigern um 15 Sekunden Max-Time 120 Group 1

Pilot ID 9 Name Björck first Name Stefan Frequency 2,4

Time 1: 102, Time 2: 60, Time 3: 0, Time 4: 0, Penalty: 0

Time 5: 0, Time 6: 0, Time 7: 0, Time 8: 0

Time 9: 0, Time 10: 0, Time 11: 0, Time 12: 0

Penalty: 0

update -> KO/Flvoff
move this Pilot to other Group

Nullwertung

Name	A	G	Z	Ch
S. Björck	4	1	✓	
P. Doudeau	4	1	✓	
A. Kinds	4	1	✓	
I. Moquereau	4	1	✓	
J. Roessner	4	1	✓	67
J. Sjöborg	4	1	✓	69
M. Stern	4	1	✓	
D. Weiß	4	1	✓	
A. Wunschhein	4	1	✓	
C. Behrens	4	2	✓	70
R. Berends	4	2	✓	
R. Catillon	4	2	✓	
B. Gerdes	4	2	✓	

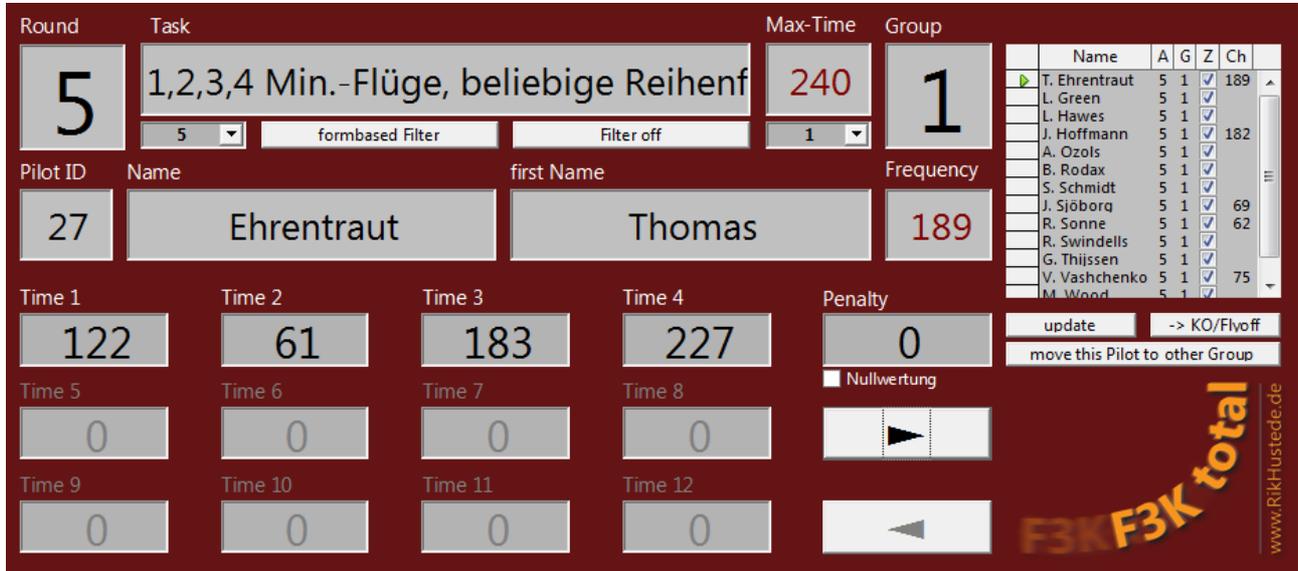
soffice
Falsche Eingabe, nur 30s, 45s, 60s, 75s, 90s, 105s, 120s zulässig

F3K F3K total www.RiKHustede.de

Bei dieser Aufgabe braucht man nur die letzte, also längste Flugzeit einzugeben, alle davor geflogenen werden automatisch aufgefüllt, falsche Eingaben werden mit einer Messagebox signalisiert:

3.) 1,2,3,4 Min.-Flüge, beliebige Reihenfolge

Die Flugzeiteneingabekontrolle erkennt welches der längste Flug, vorlängste Flug usw. war, ordnet sie dann den 1,2,3 oder 4 Minuten zu und kürzt, wenn erforderlich, die Zeit. Beispiel:



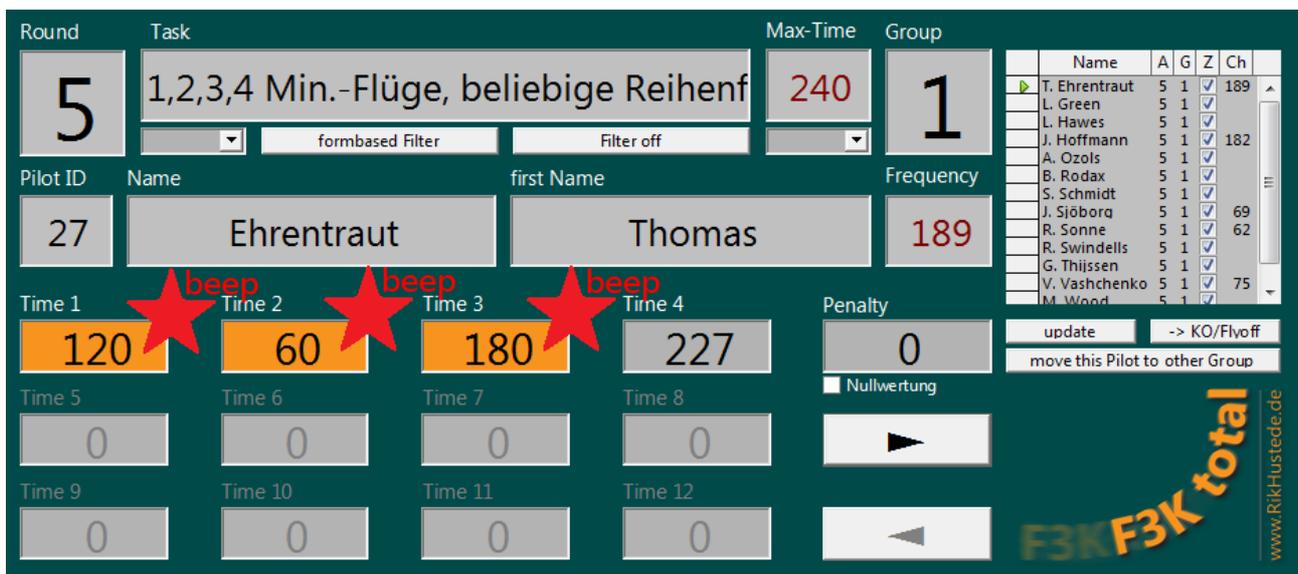
Round	Task	Max-Time	Group
5	1,2,3,4 Min.-Flüge, beliebige Reihenfolge	240	1

Pilot ID	Name	first Name	Frequency
27	Ehrentraut	Thomas	189

Name	A	G	Z	Ch
T. Ehrentraut	5	1	✓	189
L. Green	5	1	✓	
L. Hawes	5	1	✓	
J. Hoffmann	5	1	✓	182
A. Ozols	5	1	✓	
B. Rodax	5	1	✓	
S. Schmidt	5	1	✓	
J. Sjöborg	5	1	✓	69
R. Sonne	5	1	✓	62
R. Swindells	5	1	✓	
G. Thijssen	5	1	✓	
V. Vashchenko	5	1	✓	75
M. Wood	5	1	✓	

Time 1	Time 2	Time 3	Time 4	Penalty
122	61	183	227	0
0	0	0	0	
0	0	0	0	

Es wurden gerade diese vier Flugzeiten eingegeben, der Cursor befindet sich aber noch im Feld "Time 4". Bis zur Eingabe von 227s waren die ersten drei Zeiten wertbar, erst durch die Eingabe der 227s, die nun den "4 Minuten" zugeordnet werden müssen, ergibt sich, dass die ersten drei Flüge gekürzt werden müssen. Geht der Cursor aus dem Feld "Time 4", werden die Felder kurz orange, es erklingt 3x ein "beep" und die ersten drei Zeiten werden korrigiert:



Round	Task	Max-Time	Group
5	1,2,3,4 Min.-Flüge, beliebige Reihenfolge	240	1

Pilot ID	Name	first Name	Frequency
27	Ehrentraut	Thomas	189

Name	A	G	Z	Ch
T. Ehrentraut	5	1	✓	189
L. Green	5	1	✓	
L. Hawes	5	1	✓	
J. Hoffmann	5	1	✓	182
A. Ozols	5	1	✓	
B. Rodax	5	1	✓	
S. Schmidt	5	1	✓	
J. Sjöborg	5	1	✓	69
R. Sonne	5	1	✓	62
R. Swindells	5	1	✓	
G. Thijssen	5	1	✓	
V. Vashchenko	5	1	✓	75
M. Wood	5	1	✓	

Time 1	Time 2	Time 3	Time 4	Penalty
120	60	180	227	0
0	0	0	0	
0	0	0	0	

c . Nullwertung

Round	Task	Max-Time	Group
1	Die drei längsten Flüge	200	1

Pilot ID	Name	first Name	Frequency
118	Van den Brande	Johan	2,4

Time 1	Time 2	Time 3	Time 4	Penalty
0	0	0	0	0
Time 5	Time 6	Time 7	Time 8	<input checked="" type="checkbox"/> Nullwertung
0	0	0	0	▶
Time 9	Time 10	Time 11	Time 12	◀
0	0	0	0	

Name	A	G	Z	Ch
H. Bonestroo	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	73
R. Börder	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
O. Chitty	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
B. Davidson	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
U. Freitag	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
L. Green	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
A. Herrig	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	190
A. Hoekstra	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
A. Karlsson	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
A. Kinds	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
J. Van den Brar	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	

update -> KO/Flyoff
move this Pilot to other Group

Unter dem Feld zur Eingabe der Penalty kann man eine Nullwertung markieren.

Wird der Haken gesetzt, so wird der Flug in der Tabelle oben rechts "Zeit eingegeben" markiert, obwohl die Flugzeiten "0" sind. Auch die Hintergrundfarbe wird in diesem Fall, wie oben, beim nächsten Aufruf der Seite auf "grün" geändert.

Für Zwischenwertungen und die Gesamtwertung darf in der Spalte "Z" kein Haken fehlen!

d . ausgeschiedene Teilnehmer kennzeichnen

Sollte im Laufe des Wettbewerbes ein Teilnehmer aufgeben, kann man ihn über dieses Menü als "KO" kennzeichnen. Zunächst den Knopf anklicken, so kommt man in das gleiche Formular, dass mit Menüpunkt "**Absager verwalten**" geöffnet wird.

Hier den Piloten in der Spalte "KO" kennzeichnen. Die Kennzeichnung wirkt sich wie folgt aus:

- Der Pilot wird im Formular "A. Flugzeiten eingeben" nicht mehr angezeigt, daher wartet man nicht mehr auf den fehlenden Wertungszettel.
- Wird, z.B. für einen zweiten Wettbewerbstag, die Playlist neu exportiert, wird der Teilnehmer nicht mehr aufgerufen.
- Der Pilot wird in den Auswertungen im Feld "Remark" mit dem Wort "out" gekennzeichnet. Alle seine bis zu dem Zeitpunkt der Aufgabe geflogenen Zeiten werden gewertet.

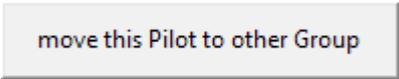
F3K Total 2 04		Aufgabe/Round 1: 3 x All up last down/3 x All up last down																	
Group	Pilot ID	Name	Nation	Time 1	Time 2	Time 3	Time 4	Time 5	Time 6	Time 7	Time 8	Time 9	Time 10	Time 11	Time 12	total Time	Points	Remark	Penalty
1	47	Hoekstra, Alex	NED	180	180	180										540	1000,0		
1	125	Werth, Marc	GER	180	180	180										540	1000,0		
1	22	Davidson, Bruce	USA	176	180	168										524	970,4		
1	13	Börder, Roland	GER	171	180	152										503	931,5		
1	19	Chitty, Oliver	GBR	159	159	87										405	750,0		
1	52	Karlsson, Andreas	SWE	149	122	131										402	744,4		
1	12	Bonestroo, Henk	NED	72	93	180										345	638,9	out	
1	36	Green, Lorry	UK-	68	111	126										305	564,8		
1	44	Herrig, Andreas	GER		101	174										275	509,3		
1	54	Kinds, Arnold	NED	85	89	94										268	496,3		
1	31	Freitag, Ulrich	GER	78	72	89										239	442,6		

e . Piloten in eine andere Gruppe verschieben

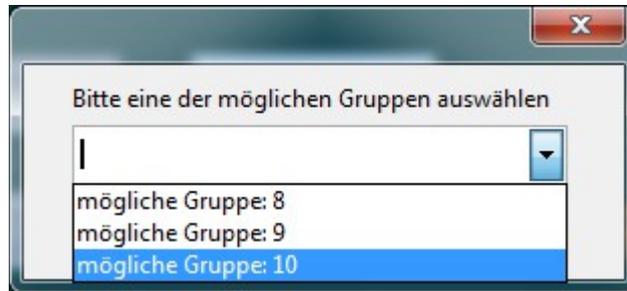
Wenn ein Pilot zum Zeitpunkt, an dem er für eine Aufgabe antreten soll, aus irgendwelchen Gründen verhindert ist, war es bisher kaum möglich, ihm die Chance zu geben, in einer späteren Gruppe zu starten, falls er bis dahin wieder flugbereit wäre. Die Funktion "d. Piloten in eine andere Gruppe verschieben" macht dies möglich, denn sie überprüft in sekundenschnelle, ob es eine nachfolgende Gruppe gibt, in der der

entsprechende Pilot keine Frequenzüberschneidung hat.

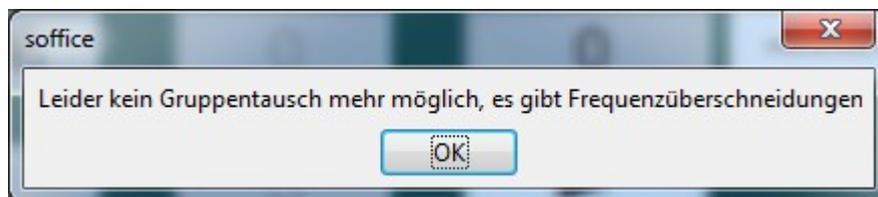
Den Flug des zu verschiebenden Piloten aufrufen, dann den Button anklicken.

move this Pilot to other Group

Es öffnet sich entweder das Auswahlfenster,

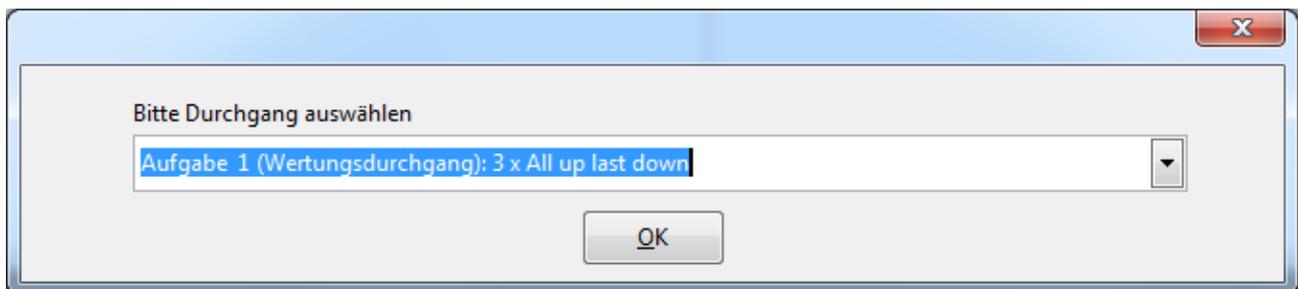


oder es wird gemeldet, dass ein Verschieben nicht möglich ist:



B. Durchgangswertungen exportieren

Sind alle Flugzeiten für eine Aufgabe eingegeben, kann sofort die Durchgangswertung für diese Aufgabe exportiert werden. Sie wird in zwei Formaten gespeichert, .pdf, .odt (das Excel von OpenOffice/LibreOffice.org) und .html. Es öffnet sich erst das Auswahlfenster:



Mit dem Druck auf "OK" wird der ausgewählte Durchgang exportiert:

F3K Total 2 04														Aufgabe/Round 1: 3 x All up last down/3 x All up last down					
Group	Pilot ID	Name	Nation	Time 1	Time 2	Time 3	Time 4	Time 5	Time 6	Time 7	Time 8	Time 9	Time 10	Time 11	Time 12	total Time	Points	Remark	Penalty
1	47	Hoekstra, Alex	NED	180	180	180										540	1000,0		
1	125	Werth, Marc	GER	180	180	180										540	1000,0		
1	22	Davidson, Bruce	USA	176	180	168										524	970,4		
1	13	Börder, Roland	GER	171	180	152										503	931,5		
1	19	Chitty, Oliver	GBR	159	159	87										405	750,0		
1	52	Karlsson, Andreas	SWE	149	122	131										402	744,4		
1	12	Bonestroo, Henk	NED	72	93	180										345	638,9	out	
1	36	Green, Lorry	UK-	68	111	126										305	564,8		
1	44	Herrig, Andreas	GER		101	174										275	509,3		
1	54	Kinds, Arnold	NED	85	89	94										268	496,3		
1	31	Freitag, Ulrich	GER	78	72	89										239	442,6		

•
•
•

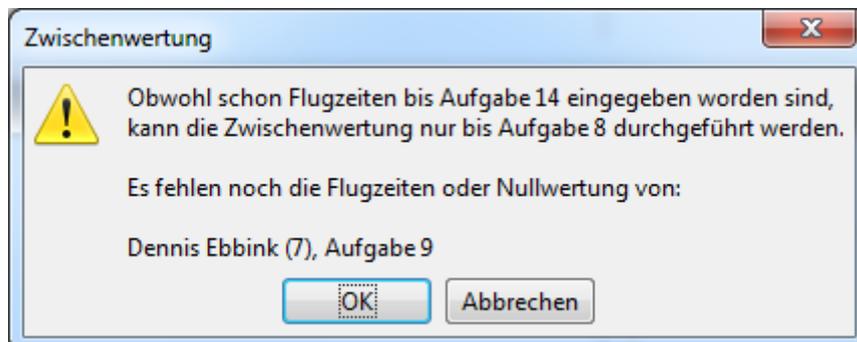
C. Zwischenwertungen exportieren

Läuft der Wettbewerb über mehrere Tage, kann man mit diesem Menüpunkt eine Zwischenwertung exportieren. In der Zwischenwertung werden alle bis zum Zeitpunkt der Ausführung dieser Funktion eingegebenen Runden ausgewertet. Es werden noch keine "Streicher" (Cuts) berücksichtigt, um die Spannung für die Teilnehmer etwas zu erhöhen.

Es besteht die Möglichkeit zwischen einer Wertung mit Streichern und einer Wertung ohne Streicher zu wählen.



Die Zwischenwertung kann zu jedem Zeitpunkt durchgeführt werden. Sie wird bis zur letzten vollständig eingegebenen Runde durchgeführt. Es wird analysiert und angezeigt, wenn Flugzeiten nicht eingegeben worden sind.



Die Auswertung wird als .pdf, .ods und .html Datei exportiert.

Eine Zwischenwertung ohne Streicher sieht z.B. so aus:

F3K Total 2 06												
Intermediate Results												
Rank	Pilot_ID	Name	Nation	Class	Rnd 1	Rnd 2	Rnd 3	Rnd 4	Rnd 5	Rnd:Penalty	total points	percent
1	43	Herrig, Martin	GER		1000	981	1000	1000	1000		4981,3	100,00%
2	47	Hoekstra, Alex	NED		1000	919	1000	1000	1000		4918,8	98,75%
3	72	Muschler, Franz	GER		1000	1000	966	1000	927		4892,6	98,22%
4	14	Bordon, Rok	SLO		906	996	997	1000	941		4839,0	97,14%
5	45	Herrig, Stephan	GER		870	1000	1000	1000	953		4822,9	96,82%
6	126	Wood, Matthew	AUS		994	1000	965	1000	862		4820,8	96,78%
7	112	Svantesson, Sören	SWE		857	1000	1000	1000	960		4817,1	96,70%
8	92	Rotteleur, Anthony	FRA	Junior	936	869	1000	1000	998		4803,0	96,42%
9	34	Golovidov, Oleg	USA		1000	902	992	1000	1000	1:100	4793,6	96,23%
10	17	Cavallo, Simone	ITA		981	1000	982	1000	829		4792,5	96,21%
11	125	Werth, Marc	GER		1000	773	1000	1000	1000		4772,9	95,82%
12	83	Reinicke, Gunar	GER		863	1000	1000	1000	896		4758,8	95,53%

•
•
•

D. Teams verwalten

F3K Total kann natürlich nur dann eine Teamwertung erstellen, wenn die Teams auch definiert wurden. Die Eingabe der Teamnamen und die Zugehörigkeit eines Piloten wird mit diesem Menüpunkt durchgeführt. Ein Team besteht dabei immer aus **genau drei** Piloten. Der Menüpunkt ist deshalb im Bereich "während des Wettbewerbes" angeordnet, weil sich die Teams erst am Tag des Wettbewerbsbeginns bilden können. Wir haben bei der F3K German Open 2010 jedem Piloten auf seinem Wertungszettelblock ein "**Team Competition Deckblatt**", das mit **F3K Total** erzeugt wurde, gegeben. Dieses Blatt haben die Piloten ausgefüllt und abgegeben.

Teams bestehen aus genau drei Piloten.

In der linken Tabelle die Teamnamen eingeben, dann in der rechten Tabelle die Namen den Piloten zuordnen. Dazu hinter den Piloten in die Spalte "select Team" klicken. Wenn ein Teamname drei Piloten zugeordnet worden ist, verschwindet er aus der Spalte "select Team" und ist nicht weiter verwendbar. Zum Löschen einer Zuordnung, in der Auswahlliste das leere Feld wählen.

Exact three pilots are a team. Type in the teamnames in the left table, then assign the names to the pilots in the right table. Therefore, you click into column "select Team". If a teamname was assigned three times, it disappears from the column, can't be used further more. To delete an assigned teamname, select the empty field in the selectionlist.

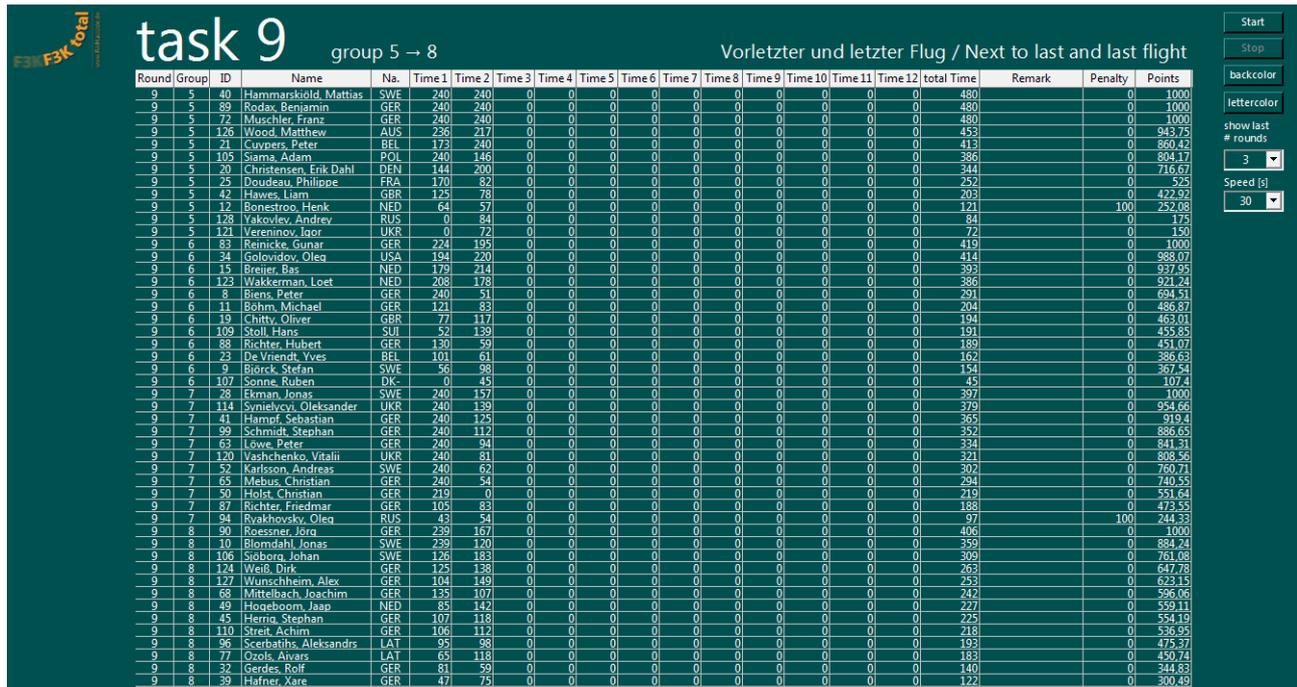
Team_ID	Teamname	Name	1st Name	Team	select Team
1	Team Sweden II	Aanen	Peter	Twister II	
2	Air France	Baumann	Jörg		
3	As in dirty	Behrens	Christian	Flachkreiser	
4	Belgium 1	Berends	Robert	Team Tantalus	
5	Damn Busters	Bergmann	Hannes	Flachkreiser	
6	FFB	Biens	Peter		
7	Flachkreiser	Björck	Stefan		
8	Groß Deutschland	Blomdahl	Jonas	Team Sweden II	
9	Herrig-Brothers	Böhm	Michael	Flachkreiser	
10	Hokus Pokus	Bonestroo	Henk		
11	ITALIA	Börder	Roland	Lampuki-Fly	
12	Kein Ding ohne Ing.	Bordon	Rok	Slovenia	
13	Lampuki-Fly	Brejter	Bas	Twister II	
14	MCM 1	Catillon	Remy	FFB	
15	NAKOTNE	Cavallo	Simone	ITALIA	
16	Pen ISLAND	Chitty	Nick	Damn Busters	
17	Rus-composites	Chitty	Oliver	Pen ISLAND	
18	Shackle Draggers	Christensen	Erik Dahl		
19	Slovenia	Cuypers	Peter		
20	St. Petersburg	Davidson	Bruce	Shackle Draggers	
21	Team Denmark	Demmler	Franz	TUD2	
22	Team Nord	De Vriendt	Yves	FFB	
23	Team Red	Doudeau	Philippe	FFB	
24	Team Tantalus	Dufour	Jean-Luc	Belgium 1	
25	Team without name I	Ehrentraut	Thomas		
26	TUD2	Ekman	Jonas	Team Sweden II	
27	Twister II	Freitag	Matthias		
28	Vladimir's Model	Freitag	Ulrich		
29	Wise Guys	Gerdes	Rolf		
	utoFeld>	Givone	Vittorio		
		Golovidov	Oleg	Shackle Draggers	
		Gramß	Robert		
		Green	Lorry	Pen ISLAND	

Vorgehen: In der linken Tabelle die Teamnamen eingeben, dann in der rechten Tabelle die Namen den Piloten zuordnen.

Dazu hinter den Piloten in die Spalte "select Team" klicken. Wenn ein Teamname drei Piloten zugeordnet worden ist, verschwindet er aus der Spalte "select Team" und ist nicht weiter verwendbar. Zum Löschen einer Zuordnung, in der Auswahlliste das leere Feld wählen.

E. Ergebnisfenster öffnen

Dies ist eine völlig neue Funktion in F3K Total 2.11. Das Ergebnisfenster zeigt in einem eigenen Fenster den exakten Wertungsstand des Wettbewerbes, zu jedem Zeitpunkt nach der Eingabe der Flugzeiten der ersten Runde an. Es ist dafür gedacht, auf dem Flugfeld/am Auswertungsstand auf einem zweiten Bildschirm, der an den Rechner, auf dem F3K-Total läuft, angeschlossen ist, angezeigt zu werden. Bis die Flugzeiten der dritten Runde vollständig eingegeben worden sind, zeigt das Fenster nur die Rundenergebnisse an. Da der Wettbewerb erst ab der dritten Runde wertbar ist, wird erst ab hier eine Zwischenwertung angezeigt. Das Fenster sieht z.B. wie folgt aus:



Round	Group	ID	Name	Na.	Time 1	Time 2	Time 3	Time 4	Time 5	Time 6	Time 7	Time 8	Time 9	Time 10	Time 11	Time 12	total Time	Remark	Penalty	Points
9	5	40	Hammarskjöld, Mattias	SWE	240	240	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	480		0	1000
9	5	89	Rodax, Benjamin	GER	240	240	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	480		0	1000
9	5	72	Murschler, Franz	GER	240	240	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	480		0	1000
9	5	126	Wood, Matthew	AUS	236	217	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	453		0	943.75
9	5	21	Cuyppers, Peter	BEL	173	240	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	413		0	860.42
9	5	105	Siama, Adam	POL	240	146	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	386		0	804.17
9	5	20	Christensen, Erik Dahl	DEU	144	200	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	344		0	716.67
9	5	25	Daudéan, Philippe	FRA	170	82	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	252		0	525
9	5	42	Hawes, Liam	GBR	125	78	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	203		0	422.92
9	5	12	Bonestroo, Henk	NED	64	57	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	121	100	252.08	
9	5	128	Yakovlev, Andrey	RUS	0	84	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	84		0	175
9	5	121	Verebinov, Igor	UKR	0	72	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	72		0	150
9	6	83	Reinicke, Gunar	GER	224	195	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	419		0	1000
9	6	34	Golovidov, Oleg	USA	194	220	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	414		0	988.07
9	6	15	Breijer, Bas	NED	179	214	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	393		0	937.95
9	6	123	Wakkerman, Loet	NED	208	178	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	386		0	921.24
9	6	8	Biens, Peter	GER	240	51	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	291		0	694.51
9	6	11	Bohm, Michael	GER	121	83	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	204		0	486.87
9	6	19	Chitty, Oliver	GBR	77	117	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	194		0	463.01
9	6	109	Stoll, Hans	SUI	52	139	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	191		0	455.85
9	6	88	Richter, Hubert	GER	129	99	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	228		0	431.07
9	6	23	De Vriendt, Yves	BEL	101	61	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	162		0	386.63
9	6	9	Björck, Stefan	SWE	56	98	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	154		0	367.54
9	6	107	Sonne, Ruben	DK	0	45	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	45		0	107.4
9	7	28	Ekmann, Jonas	SWE	240	157	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	397		0	1000
9	7	114	Symakivov, Oleksander	UKR	240	139	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	379		0	954.66
9	7	41	Hampf, Sebastian	GER	240	125	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	365		0	919.4
9	7	99	Schmidt, Stephan	GER	240	112	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	352		0	886.65
9	7	63	Lowe, Peter	GER	240	94	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	334		0	841.51
9	7	120	Vashchenko, Vitalii	UKR	240	81	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	321		0	838.86
9	7	52	Karlsson, Andreas	SWE	240	62	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	302		0	760.71
9	7	65	Mebus, Christian	GER	240	54	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	294		0	740.55
9	7	50	Holst, Christian	GER	219	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	219		0	551.64
9	7	87	Richter, Friedmar	GER	105	83	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	188		0	423.55
9	7	94	Ryabkovsky, Oleg	RUS	43	54	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	97	100	244.33	
9	8	90	Roessner, Jörg	GER	239	167	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	406		0	1000
9	8	10	Blomdahl, Jonas	SWE	239	120	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	359		0	884.24
9	8	106	Sjöborg, Johan	SWE	126	183	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	309		0	761.08
9	8	124	Weiß, Dirk	GER	125	130	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	255		0	647.78
9	8	127	Wunschheim, Alex	GER	104	149	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	253		0	623.15
9	8	68	Mittelbach, Joachim	GER	135	107	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	242		0	596.06
9	8	49	Hoogeboom, Jaap	NED	85	142	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	227		0	559.11
9	8	45	Herna, Stephan	GER	107	118	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	225		0	554.19
9	8	110	Strett, Achim	GER	106	112	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	218		0	536.95
9	8	96	Scerbatish, Aleksandrs	LAT	95	98	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	193		0	475.37
9	8	77	Ozols, Arvars	LAT	65	118	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	183		0	450.74
9	8	32	Gerdes, Rolf	GER	81	59	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	140		0	344.83
9	8	39	Häfner, Xare	GER	47	75	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	122		0	300.49

Die Schaltflächen oben rechts dienen der Steuerung des Fensters.

- Start:** Die fortlaufende Anzeige der Ergebnisse wird gestartet
- Stop:** Die fortlaufende Anzeige der Ergebnisse wird gestoppt
- backcolor:** Einstellen der Hintergrundfarbe des Fensters
- letter color:** Einstellen der Schriftfarbe
- show last # rounds:** Einstellen, wieviele Runden, inclusive der letzten vollständig eingegebenen Runde , fortlaufend angezeigt werden sollen
- Speed [s]:** Einstellen des Wechselintervalls der Fensterinhalte in Sekunden

4. am Ende des Wettbewerbes

A. Gesamtwertung exportieren

Die Auswertung berücksichtigt die FAI-Regel 5.7.10, soll der Wettbewerb für einen Piloten gewertet werden, muß er wenigstens drei Runden erfolgreich abgeschlossen haben.

Hat ein Pilot dies nicht erreicht, wird der Wettbewerb mit 0 Punkten gewertet.

Neu in Version 2.16: Es wird nur noch ein Durchgang gestrichen, wenn mindestens fünf Durchgänge geflogen worden sind.

Der Menüpunkt "Gesamtwertung exportieren" setzt eine Reihe von Dingen in Gang:

- 1.) Die Auswertung der Wertungsdurchgänge wird für alle Klassen, Jugend, Junioren und Senioren durchgeführt. Teilnehmer "jüngerer" Klassen werden dabei in den "älteren" Klassen mitgewertet. Jugendliche also bei den Junioren und Senioren, Junioren bei den Senioren.
- 2.) Falls Teams definiert wurden, wird die Teamwertung erstellt.
- 3.) Wenn unter Menüpunkt "**Aufgaben verwalten**" bereits die Teilnehmerzahl für das/die Flyoffs definiert wurden, werden die Teilnehmer der Flyoffs automatisch eingetragen, so dass sie im **Flugzeiteneingabeformular** ab diesem Augenblick erscheinen. Auch der **Export der Playlist/en für das/die Flyoffs** ist ab dem Augenblick, an dem die Gesamtwertung exportiert wurde, möglich.

Die Gesamtwertung wird, wie alle vorangegangenen, in den drei Formaten .pdf, .ods und .html gespeichert. Das Erstellen der Gesamtwertung nimmt einige Zeit in Anspruch, daher: Nicht ungeduldig werden, es kann schon mal 2-3 Minuten dauern bis die Fertigmeldung kommt:

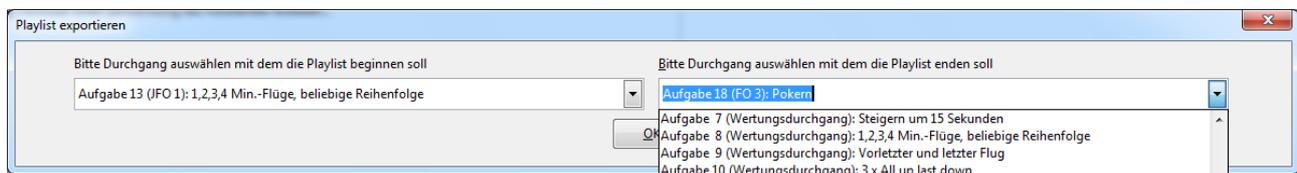


Wie es diese Meldung schon sagt, können die Teilnehmer der Flyoffs auch händisch nachgepflegt werden. Dazu im Menü "**Absager verwalten**" die Haken in den Spalten JugendFO, JuniorFO oder FO entsprechend für die jeweiligen Teilnehmer setzen.

	Canceled	KO	P-Nr.	Name	Vorname	Ju/Jg	Jugend FO	Junior FO	FO
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	Aanen	Peter	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	Barnes	Phil	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3	Baumann	Jörg	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4	Behrens	Christian	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	Bene	Michael	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6	Berends	Robert	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7	Bergmann	Hannes	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	8	Biens	Peter	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9	Björck	Stefan	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10	Blomdahl	Jonas	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	11	Böhm	Michael	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	12	Bonestroo	Henk	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	13	Börder	Roland	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	14	Bordon	Rok	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	15	Breijer	Bas	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	16	Catillon	Remy	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	17	Cavallo	Simone	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	18	Chitty	Nick	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	19	Chitty	Oliver	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

B. Playlisten für Flyoff exportieren (txt)

Der Export der Playlisten für das Flyoff funktioniert genau so, wie der für die Wertungsdurchgänge. Er ist halt erst ab diesem Zeitpunkt möglich, vorher sind die Teilnehmer unbekannt. Anhand der Bezeichnung JgFO, JFO und FO kannst Du erkennen, dass es sich um ein Jugend-Flyoff, Junior-Flyoff oder Flyoff für alle handelt.



C. Flyoffwertung exportieren

Nachdem die Flugzeiten des/der Flyoffs mit Menüpunkt **"Flugzeiten eingeben"** eingegeben wurden kannst Du hier die Flyoffauswertungen durchführen. Es werden die Ergebnisse aller geflogenen Flyoffs exportiert, hier zum Beispiel das Senior Flyoff:

F3K Total 2 04		Results Flyoff										
Rank	Pilot ID	Name	Nation	Time Rnd 1	Rnd 1	Time Rnd 2	Rnd 2	Time Rnd 3	Rnd 3	Rnd:Penalty	total Points	percent
1	69	Mittelbach, Ralph	GER	585	979,9	397	759,1	555	1000,0	0	2739,0	100,00%
2	40	Hammar skiöld, Mattias	SWE	590	988,3	475	908,2	440	792,8	0	2689,3	98,19%
3	43	Herrig, Martin	GER	597	1000,0	455	870,0	420	756,8	0	2626,7	95,90%
4	122	Vogler, Henrik	GER	590	988,3	380	726,6	405	729,7	0	2444,6	89,25%
5	47	Hoekstra, Alex	NED	589	986,6	434	829,8	320	576,6	0	2393,0	87,37%
6	72	Muschler, Franz	GER	588	984,9	330	631,0	360	648,6	0	2264,5	82,68%
7	126	Wood, Matthew	AUS	549	919,6	523	1000,0	190	342,3	0	2261,9	82,58%
8	28	Ekman, Jonas	SWE	591	989,9	273	522,0	380	684,7	0	2196,6	80,20%
9	1	Aanen, Peter	NED	586	981,6	277	529,6	370	666,7	0	2177,9	79,51%
10	15	Breijer, Bas	NED	588	984,9	271	518,2	395	711,7	3:100	2114,8	77,21%
11	83	Reinicke, Gunar	GER	592	991,6	288	550,7	180	324,3	0	1866,6	68,15%
12	44	Herrig, Andreas	GER	175	293,1	350	669,2	385	693,7	0	1656,0	60,46%

D. Urkunden erstellen

F3K Total erzeugt für jeden Teilnehmer eine Urkunde von den Ergebnissen der Wertungsdurchgänge. Die Vorlage dazu findest Du im Ordner Auswertung/Vorlagen. Du kannst sie ändern, falls Du ein anderes Layout möchtest, wichtig ist, dass der Dateiname erhalten bleibt und die grau hinterlegten Felder nicht verändert werden. Wenn die Urkunden fertig sind, erscheint diese Meldung:



5. nach dem Wettbewerb

A. xZurücksetzen auf Anfang "F3K_total"x

Mit diesem Menüpunkt wird die Datenbank in ihren Ursprungszustand zurückgesetzt. Aber: Die Pilotendaten im **Pilotenpool** bleiben für den nächsten Wettbewerb erhalten.

Auf alle Fälle vor dem Ausführen dieser Funktion eine Sicherheitskopie der Datenbank des Wettbewerbes erstellen.

B. neuen Wettbewerb planen →

Mit diesem Menüpunkt wird eine Kopie der aktuellen Wettbewerbsdatenbank angelegt. Alle Daten, die für einen neuen Wettbewerb nicht mehr benötigt werden, werden gelöscht. Der Pilotenpool, Helferpool die Wettbewerbsgrunddaten und die Aufgaben des "alten Wettbewerbs" bleiben erhalten, können aber jederzeit geändert werden. Alles beginnt wieder bei **Wettbewerbsdaten verwalten**. Allerdings schon "vorgefüllt".

6. Sonstiges

A. Löschen der Eingaben

Kann man benutzen um mit der Datenbank zu üben, sollen zum Beispiel die Aufgaben erneut eingegeben werden, kann man sie hier löschen.

B. Zufallsflugzeiten erzeugen

Um auch mal üben zu können, wie die Datenbank mit den Durchgangswertungen, Zwischenwertungen und der Gesamtwertung, sowie dem Eingeben der Flugzeiten/Export der Playlisten für das/die Flyoffs funktioniert, habe ich hier einen "Flugzeitensimulator" gebastelt. Er füllt alle definierten Wertungsdurchgänge mit möglichst sinnvollen Zufallszahlen auf.

C. compress Database

Sollte die Größe der Datenbankdatei durch viel herumprobieren stark angewachsen sein, kann die Datenbank mit dieser Funktion bereinigt werden, entspricht dem SQL-Befehl "checkpoint defrag".

D. Dokumentation öffnen

Öffnet dieses Dokument.